

REGLAMENTO FINAL FOUR TEAMS CUP 2026

Competición Oficial por Equipos

1. DISPOSICIONES GENERALES Y FECHAS

Fecha:	12 de septiembre de 2026
Campo de Juego:	Naturávila Club de Golf
Modalidad General:	Match Play por Equipos

2. EQUIPOS PARTICIPANTES

Tienen derecho a participar en la Final Four de la Teams Cup los cuatro primeros equipos clasificados en la fase regular de la competición. Para la presente edición de 2026, los equipos clasificados son:

- **Los Happy Gilmore** (1º clasificado de la Fase Regular)
- **The Gutis** (2º clasificado de la Fase Regular)
- **Los hombres de Paco** (3º clasificado de la Fase Regular)
- **The Skulls** (4º clasificado de la Fase Regular)

3. FORMATO DE JUEGO Y EMPAREJAMIENTOS

Cada enfrentamiento directo entre dos equipos constará de un total de tres partidos simultáneos bajo las siguientes especificaciones:

- **Un (1) partido de Fourballs:** Juego por parejas donde se computa el mejor resultado neto de cada hoyo por bando.
- **Dos (2) partidos Individuales:** Enfrentamientos individuales definitivos de jugador contra jugador.

La estructura oficial de los cruces y eliminatorias queda definida de la siguiente manera:

Eliminatoria	Enfrentamiento Oficial	Condición
1ª Semifinal	Los Happy Gilmore vs. The Skulls	1º Regular vs. 4º Regular
2ª Semifinal	The Gutis vs. Los hombres de Paco	2º Regular vs. 3º Regular
Final Consolación	Perdedor 1ª Semifinal vs. Perdedor 2ª Semifinal	Puestos 3º y 4º
Gran Final	Ganador 1ª Semifinal vs. Ganador 2ª Semifinal	Campeón y Subcampeón

Designación de alineaciones: Los capitanes de cada equipo deberán entregar formalmente sus emparejamientos y orden de jugadores de acuerdo con los siguientes plazos:

- **Semifinales:** El día anterior a la celebración de la prueba.
- **Final y Final de Consolación:** Media hora (30 minutos) antes del inicio fijado para los enfrentamientos.

Criterio para los partidos Individuales: La distribución y asignación de los enfrentamientos individuales se realizará estrictamente en función del hándicap (Hcp.) de juego. Los dos jugadores con el hándicap más bajo designados para individuales competirán entre sí, y correspondientemente los dos de hándicap más alto jugarán el otro partido individual.

4. REGULACIÓN DE HÁNDICAPS (PUNTOS DE HCP.)

- **Hándicap de Referencia:** Cada jugador obtendrá sus puntos en función del Slope del campo asignado para el día del torneo. El hándicap oficial y válido de referencia será el que figure en los registros de la Real Federación Española de Golf el mismo día del enfrentamiento.
- **Modalidad Fourballs:** El jugador con el hándicap de juego más bajo en el partido jugará como *scratch* (0 golpes de ventaja) otorgando al resto de los tres jugadores en el campo el **75% de la diferencia** de hándicap resultante, redondeada al número entero más cercano.
- **Modalidad Individuales:** El jugador con el hándicap de juego más bajo del partido actuará como *scratch* y otorgará el **100% de la diferencia** de hándicap directo a su contrincante.

5. PUNTUACIÓN Y CRITERIOS DE DESEMPATE

Para determinar el equipo ganador de cada eliminatoria se aplicarán las siguientes reglas de puntuación deportiva:

- **Partido ganado:** Otorga 1 punto completo para el equipo del bando vencedor.
- **Partido empatado:** Otorga 0,5 puntos para cada uno de los equipos en liza.

Incomparecencias y retiradas:

- En caso de que una pareja o jugador individual no se presente en el tee de salida a la hora indicada, se le otorgará el partido por perdido, anotándose un resultado oficial de **5 up** a favor del equipo que sí comparezca.
- Si una pareja o jugador individual decide retirarse una vez comenzado el partido, se dará el partido por concluido, resultando ganador el equipo que permanece en el campo con un resultado de **5 up**.

Resolución de la eliminatoria: El equipo ganador del enfrentamiento general será aquel que acumule la mayor cantidad de puntos totales al término de los 18 hoyos estipulados de todos los partidos en juego.

Sistema de Desempate: En caso de que se produzca un empate a puntos al finalizar todos los encuentros entre ambos equipos, la eliminatoria se resolverá mediante un partido extra de desempate (Play-off) entre un solo jugador designado por cada capitán. Este desempate decisivo se jugará bajo la modalidad Match Play estricto **Scratch (sin puntos ni ventajas por hándicap)** hasta que un bando gane un hoyo.

6. PREMIOS Y GALARDONES

Al término de la competición, se procederá a la entrega de premios en el acto de clausura oficial:

- **Equipo Campeón:** Recibirá la entrega oficial del trofeo perpetuo **Teams Cup**, el cual se custodiará hasta la edición del año siguiente donde se pondrá de nuevo en juego.
- **Premio Adicional:** Se hará entrega de una **tarjeta regalo por un valor de 50€** al ganador final de la competición.