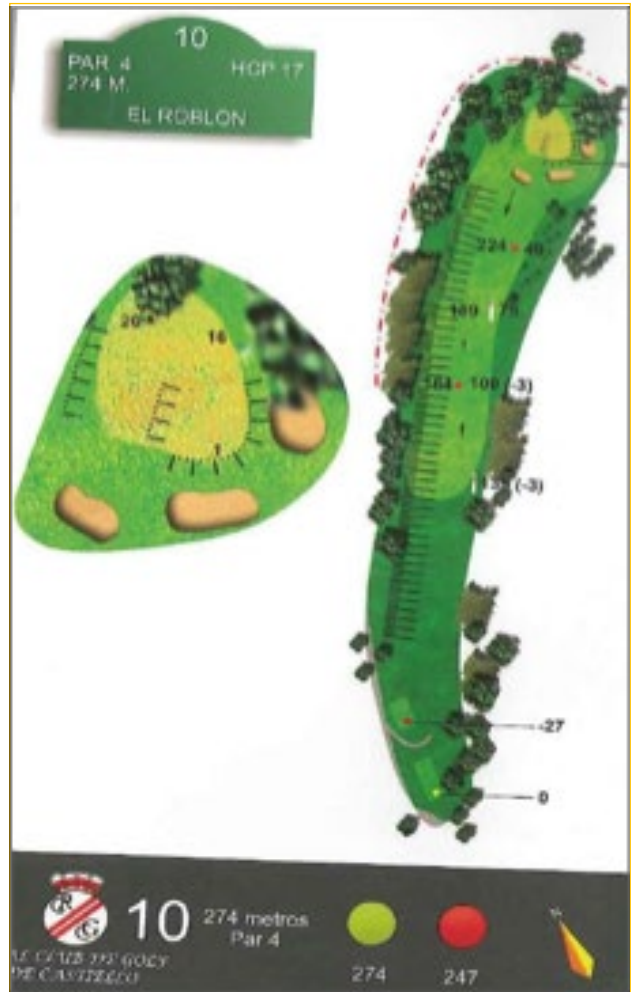


# CLUB DE GOLF FORO 2000



40



## CUADERNO DE CAMPO Castiello (Gijón)

### Hoyo 10 - Par 4 - HCP17 - 274 247

Par 4 corto, donde se suelen hacer muchos birdies si se tiene una buena salida.

Aquí hay que ir con todo, ya que si no tenemos viento en contra, se puede meter en Green...

FL por la parte izquierda, hay que pegar un ganchazo muy pronunciado para irte, pero los he visto... por la derecha, están los naranjitos y rough espeso, no hay problema, es más, se puede tirar a Green en la mayoría de los casos.

Lo más difícil del hoyo es el Green, que suele estar bastante duro y rápido. Recibe cuesta abajo y con pendiente de izquierda a derecha, muy pronunciada.

Hay que ser muy preciso con el segundo tiro para dejarte opción de birdie, ya que frenar la bola aquí es complicado.

El Green es muy movido, como la mayoría de hoyos del campo, y está protegido frontalmente por dos búnkers, y por otro a la izquierda.

# Libro del campo



REAL CLUB DE GOLF  
DE CASTILLA-LA MANCHA

DIAPOSITIVA 2 ABAJO IZQUIERDA – HOYO 1 TEXTO Y GREEN

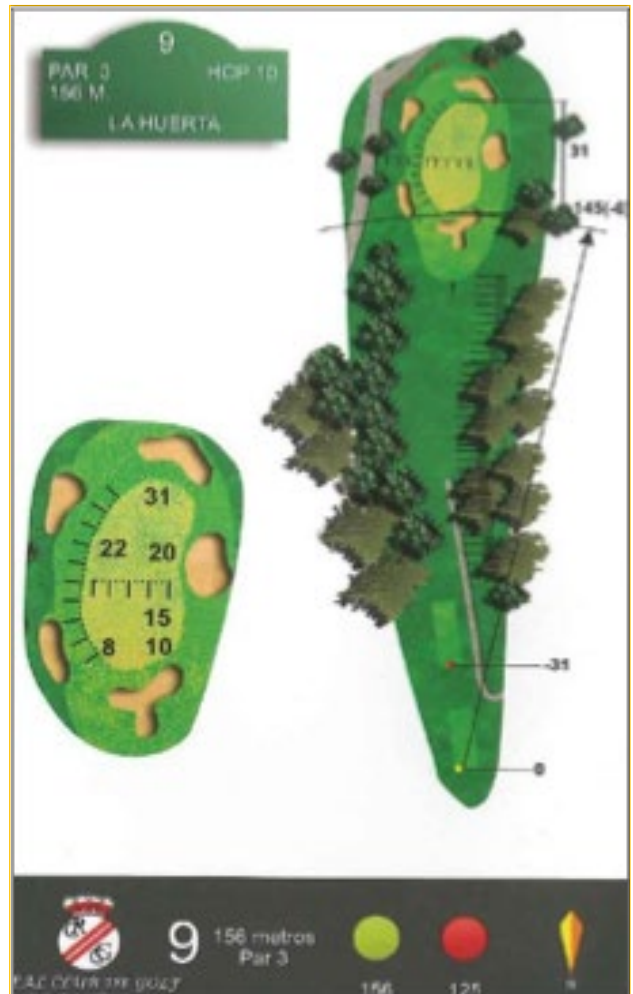
## Hoyo 1 - Par 5 – HCP12 - 435 397

Salida en alto a una calle que no es muy estrecha, pero que cuesta lo suyo pillar... cuidado con las escapadas al rough, que suele estar complicado... No hay FL, pero si hileras de árboles muy espesos que dificultan la recuperación. Si la escapada es muy grande siempre se puede jugar por la calle del 5 (slice) o por la del 18 (hook)

Si el campo no está pesado, con una buena salida, se podría llegar de dos, pero engaña bastante, ya que la caída del drive suele quedar en una vaguada y el Green queda más alto.

Con bandera corta yo juego a llegar lo más lejos posible, para intentar sino llegar, dejarla para tener opciones con el approach... con bandera amarilla, a no ser que el campo esté duro (nunca), no me planteo arriesgar, ya que es más asequible jugarte un tercer golpe con un blaster.

El tiro seguro a Green depende de la bandera, si está larga (amarilla), se puede ir a por el trapo... si está roja o azul, cuidado, ya que el green recibe cuesta arriba y el putt va a ser cuesta abajo y con múltiples caídas. Birdie asequible, Par fácil, bogey hecho si no hay liadas extrañas.



DIAPOSITIVA 2 ABAJO DERECHA – HOYO 11 TEXTO Y GREEN

## Hoyo 11 - Par 3 – HCP13 - 156 127

Par 3 muy engañoso, suele haber muchos boguies en este hoyo.

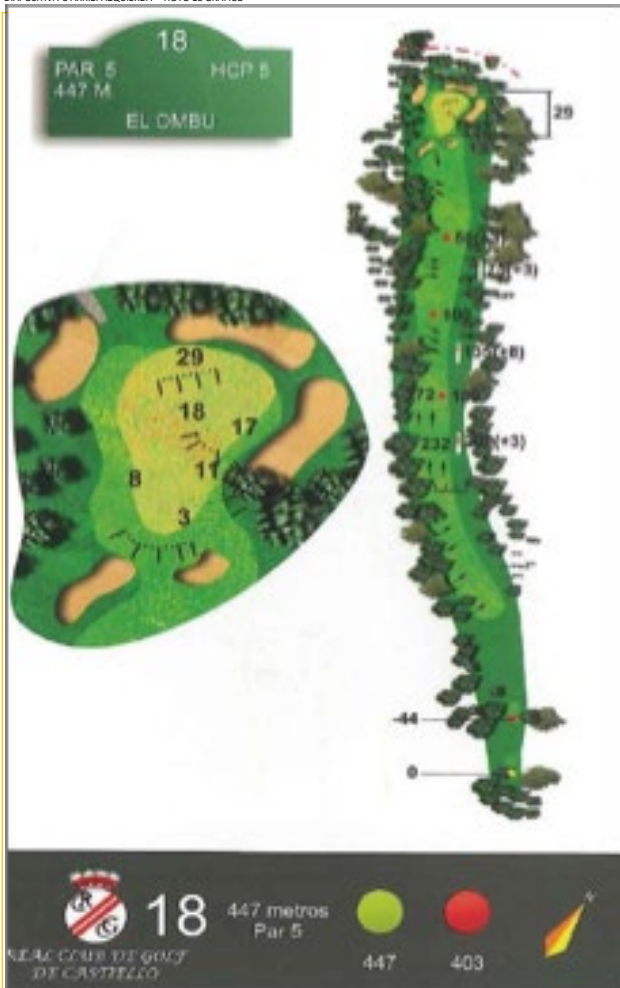
La salida buena, olvidando la posición de la bandera, es apuntando a unos eucaliptos que se ven al fondo arriba en el monte. El tee no está orientado al Green y suele confundir bastante. FI por la izquierda del hoyo, que entra más en juego de lo que aparenta... y por detrás también hay FL.

Hay una pumarada que cualquier mal golpe lo frena, complicando el approach.

Si la bandera está larga (amarilla) intentar jugar la bola al centro, para poder patear un poco cuesta arriba. Con la bandera corta (roja), el que quiera que arriesgue, ya que entran en juego el búnker de la izquierda y el frontal de la derecha.

Green muy amplio, con infinidad de caídas.

El par aquí es bueno, así que concentraos en dejarla en Green.



DIAPOSITIVA 3 ABAJO IZQUIERDA – HOYO 2 TEXTO Y GREEN

## Hoyo 2 - Par 3 – HCP 8 - 211 179

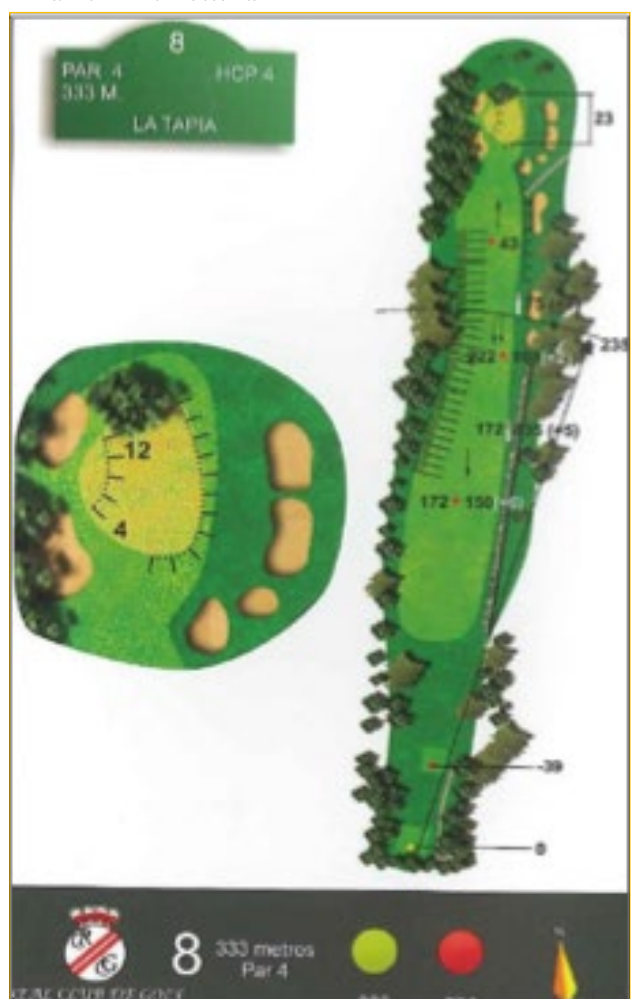
Hoyo que se puede hacer muy largo, ya que suele predominar el viento en contra. Par difícil, boguey asequible.

Se puede pegar de todo, desde H4 hasta el driver y no llegar... En verano, si rueda la bola, se puede buscar entrar rodando, pero conformaos con que tengáis un buen approach.

Búnker a la izquierda que recoge muchas bolas, mejor ahí que se te meta debajo de la arboleda... Detrás de Green hay otros dos búnkers para recoger las bolas que se pasen de éste, generalmente filazos de primera.

El rough de ambos lados de la calle suele estar bastante espeso, así que marcad bien las bolas que vayan por ahí.

Green más o menos plano, suele estar rápido y duro, ya que le da el sol prácticamente todo el día. Tiene alguna caída que apenas se perciba pero se saben que están ahí. Ojo!



DIAPOSITIVA 3 ABAJO DERECHA – HOYO 12 TEXTO Y GREEN

## Hoyo 12 - Par 4 – HCP3 - 358 306

Hoyo emblemático del recorrido.

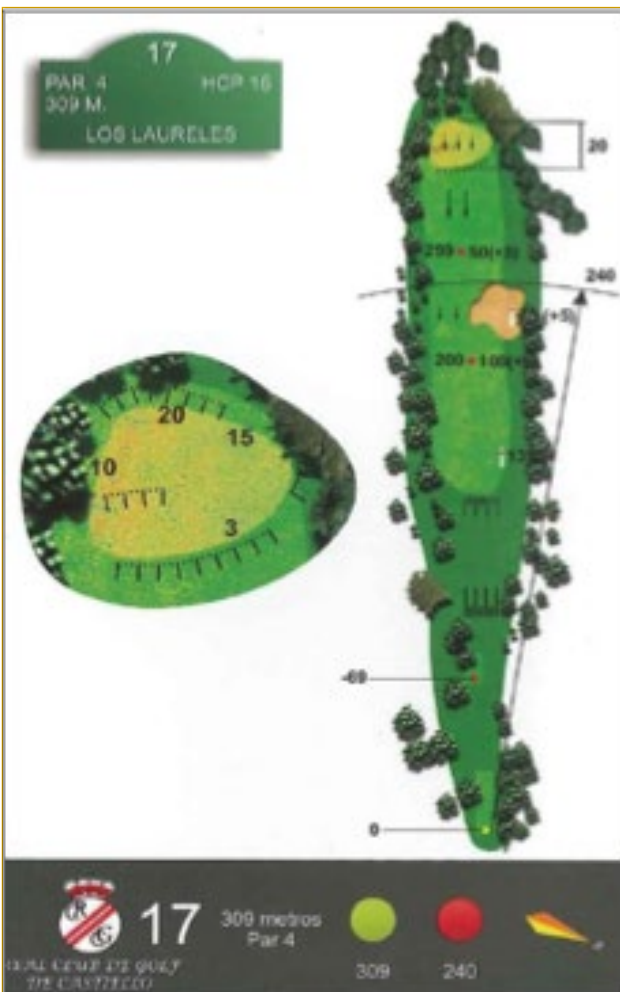
Hay infinidad de manera de jugarlo, dependiendo de la salida que hagamos.

La mayoría de los mortales lo juegan a dejar la bola en calle, jugar el segundo golpe a la izquierda de calle, pasando los lagos, y tirar el approach a Green.

El boguie aquí es bueno, pero se puede hacer también el par sin tener que complicarnos en demasía.

Dependiendo de la salida que hagamos, tendremos un tiro más asequible a Green. Ojo con este tiro, ya que las distancias engañan bastante... Los lagos suelen tragarse muchas bolas, ya que aunque la pegues perfecta, siempre hay alguna rama de árbol que te la roza y la deja muerta, o te coge una pequeña racha de aire y al agua...

El Green es amplio, más ancho que largo, y está protegido por búnkers en el lateral izquierdo y en el fondo, para evitar los FL.



DIAPOSITIVA 4 ABAJO IZQUIERDA - HOYO 3 TEXTO Y GREEN

### Hoyo 3 - Par 4 - HCP6 - 306 273

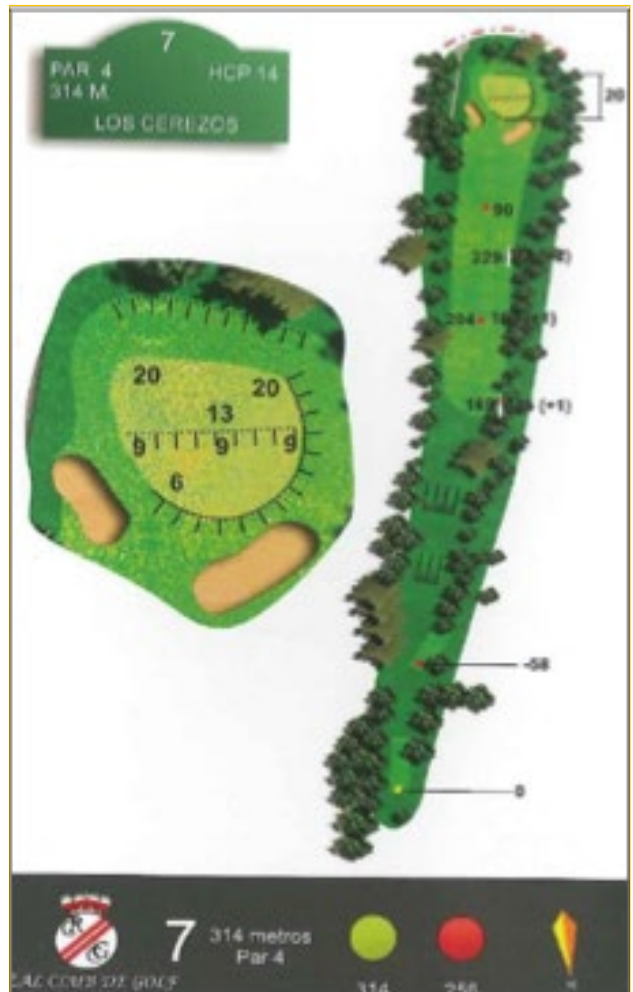
Se ve claro desde el tee. Salida de driver o M3, según la pegada del jugador, e intentar volar el barranco de la izquierda para poder tener un tiro a Green nítido... La caída del drive está bastante más alta que la salida, con lo que hay que calcular bien el tiro.

Fundamental no tirarse al barranco de la izquierda, ya que ahí la bola se pierde al 99%... Por la derecha hay arboleda, que dificulta el tiro. Si se espanta por aquí, mejor espantarse bien y lejos, para tener opción de sobrevolar bien dichos árboles.

Green pequeño, protegido por búnker delantero a la derecha y trasero en la totalidad del Green, aunque si caes aquí puede haber problemas con los pinos que lo rodean, ya que son bastante frondosos y pueden dificultar la recuperación.

Cuidado con el depósito de agua de la izquierda, se traga muchas bolas... y el ciprés de detrás, más todavía... OJO!

Hoyo donde se puede hacer el Par siempre y cuando no haya ninguna liada... También caen muchos birdies!



DIAPOSITIVA 4 ABAJO DERECHA - HOYO 13 TEXTO Y GREEN

### Hoyo 13 - Par 4 - HCP7 - 286 246

Par 4 con dog-leg pronunciado a la izquierda, la calle va girando a la derecha para después hacer un quiebro y recibir el Green totalmente a la izquierda.

Se puede intentar tirar a Green directamente, para quedar en los alrededores, pero solo lo vi hacer a tres personas y conlleva más riesgo que recompensa...

Hay que salir apoyándose a la derecha de calle, donde hay una amplia plataforma, desde la cual el segundo tiro se hace hacia un Green en alto, protegido por búnker en toda su parte izquierda y al fondo de ésta.

El segundo tiro suele quedar, dependiendo de la pegada, entre un 7 y un SW. No es necesario pegar el driver, ya que pasarte de la plataforma implica tener un segundo tiro más complicado, tanto en stance como en visión de Green. El hoyo en su conjunto es todo en cuesta arriba.

El Green, visto en su entrada, cae de arriba-abajo y de izquierda-derecha.

Se puede sacar el par bien, y birdies también salen!



### Hoyo 4 - Par 3 - HCP18 - 129 97

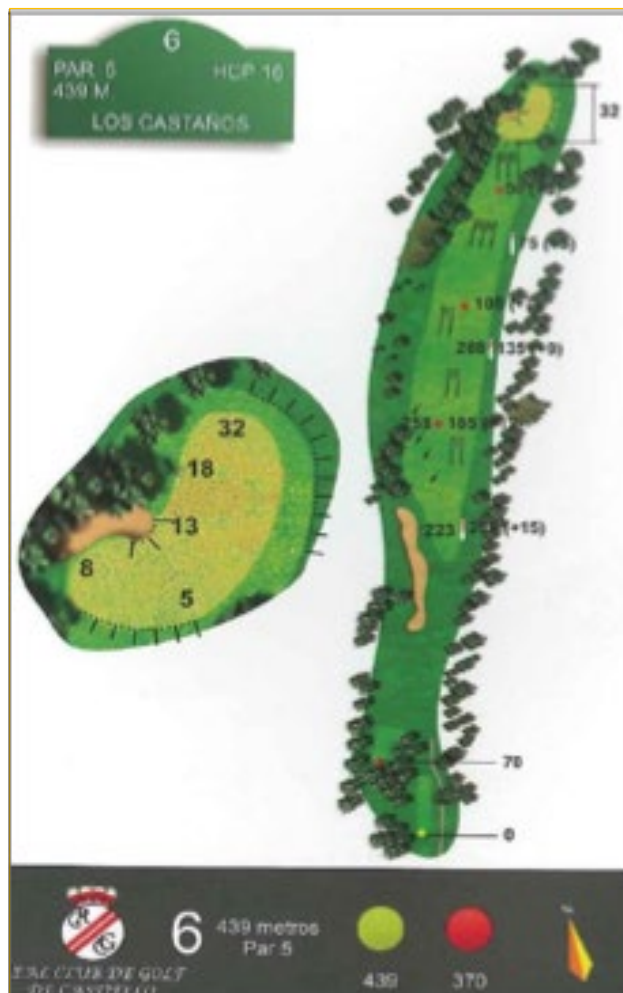
El hándicap 18 del campo, el cual suele estropear muchas tarjetas... La mayoría de gente que lo juega por primera vez, siempre pregunta lo mismo... ¿cómo puede ser éste el hoyo más fácil del campo?

Hoyo corto, en el cual hay que pegar la bola por encima de los árboles de la derecha, cosa que parece fácil pero suele complicarse con viento...

Protegido por búnker a la entrada por la derecha, protegido por un búnker profundo todo el Green por la izquierda para recoger las bolas van FL, y protegido por un pequeño búnker por detrás para ídem.

El Green no tiene mucha historia, salvo si la bandera está roja, ya que hay un pequeño nervio que cuesta trabajo diferenciar y que hace que la caída vaya de izquierda a derecha.

Una joya de hoyo!



### Hoyo 14 - Par 4 - HCP1 - 393 339

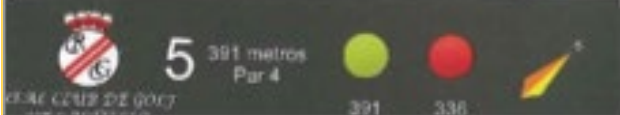
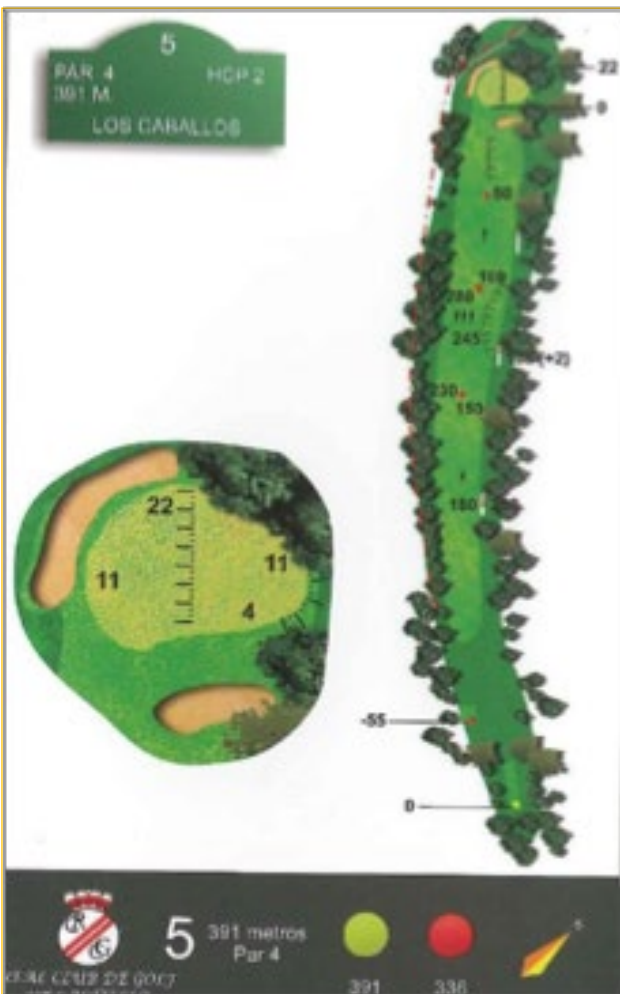
El hándicap 1 del recorrido, para mí, es el hoyo que más me gusta.

Suelen salir más pares intentando entrar de 3, que tirando de 2, a no ser que la salida haya sido espectacularmente larga...

Hay FL por la izquierda, que aunque no se vea, hace que los ganchazos la pongan en juego. Por la derecha, se puede jugar por la calle del 18 sin problema.

Salida en alto a una calle que gira a la izquierda, drive a full, intentando llegar a un pequeño escalón donde se divisa la estaca de 135m. Si se llega ahí, se puede intentar el segundo tiro buscando el Green, sino, mejor intentar dejarlo delante de éste, ya que está en alto y está bastante protegido por búnkers frontales, y tener buenas manos para dejarla cerquita del trapo con el approach.

El Green es el más movido del recorrido, hay que tener mucho tacto para no liarse. Es amplio y recibe bien.



DIAPOSITIVA 6 ABAJO IZQUIERDA - HOYO 15 TEXTO Y GREEN

### Hoyo 15 - Par 3 - HCP11 - 190 148

Par 3, que aunque a priori no parezca muy difícil, lo condiciona todo al viento.

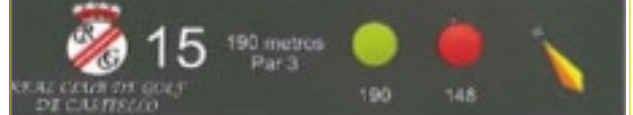
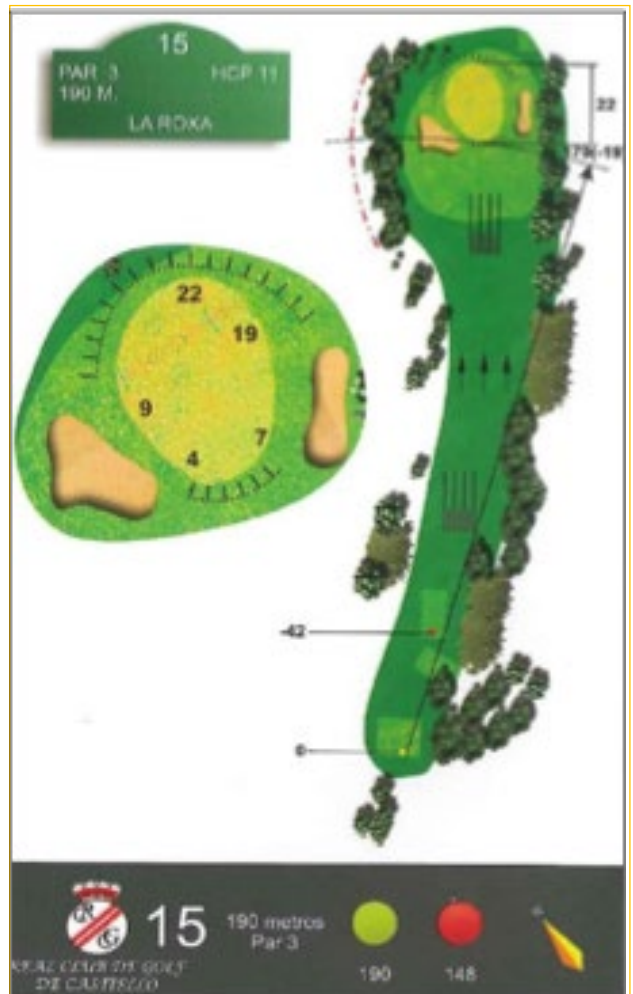
El tiro a Green es con un desnivel bastante fuerte, así que se podrían pegar 2 o 3 palos menos... pero claro, llega el dios Eolo y dice, aquí estoy yo... y hace el par 3 un par 4 con todas las letras..

Con suerte, y sin viento, en verano se podría entrar rodando... pero en este campo eso no suele pasar, ya que la bola apenas rueda incluso en verano... por si acaso no tentéis a la suerte...

Las escapadas... por la izquierda FL, hay un mato que se traga muchas bolas, por la derecha, hilera de árboles que dificultan la recuperación.

El Green lo protege un búnker por la entrada a la izquierda, y otro a la derecha que recoge bastantes bolas y protege un poco la salida de rojas del 16.

Green prácticamente plano, con alguna caída escondida, como suele ser habitual en todo el recorrido.



DIAPOSITIVA 6 ABAJO DERECHA - HOYO 5 TEXTO Y GREEN

### Hoyo 5 - Par 4 - HCP2 - 391 336

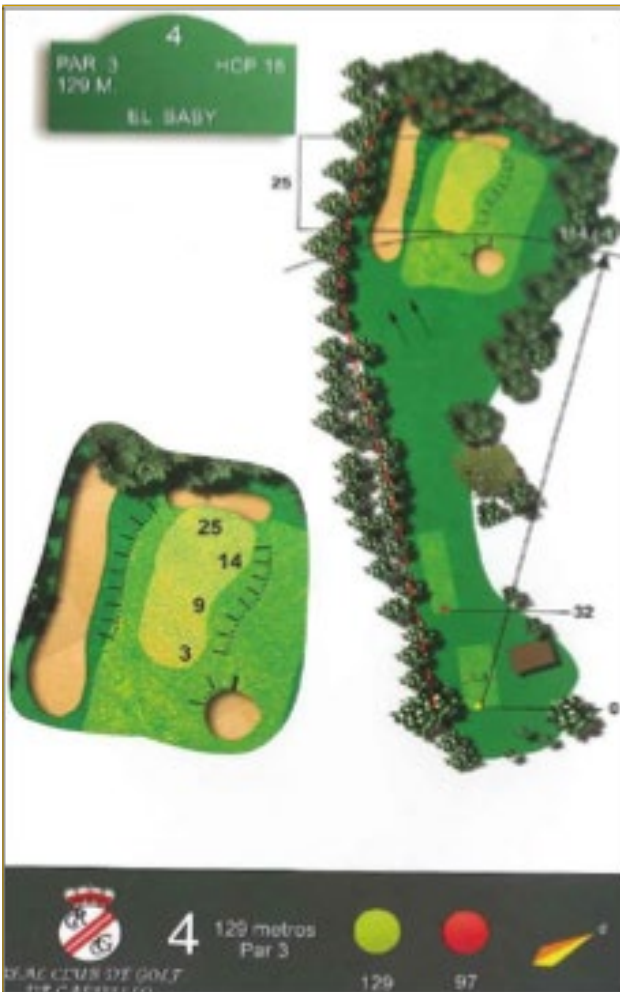
Precioso hoyo, para muchos se convierte en un par 5, incluso haciendo una buena salida.

Salida de driver apuntando al centro izquierda de calle, ya que si la bola rueda, la pendiente te la baja hasta la parte derecha. Cuidado con el FL de la izquierda que se traga bastantes ganchazos. Por la derecha, infinidad de árboles que dificultan la recuperación... como siempre, de pasarse (slice), mejor hacerlo exageradamente para poder jugar desde la calle del 1 y tener opción a recuperar.

El segundo tiro es franco a Green protegido frontalmente por la derecha, lateralmente por la izquierda y por el fondo con sendos búnkers. Suele ser un tiro largo, así que ojo para frenar la bola... Dependiendo de la bandera, hay pinos en la parte derecha de Green que pueden dificultar el tiro buscando el trapo.

El Green tiene un pequeño nervio que lo divide en dos partes, izquierda y derecha. Los putts en este Green suelen ser muy "divertidos"

El boguay aquí es bueno, así que un par es perfecto!



### Hoyo 16 - Par 4 - HCP9 - 258 216

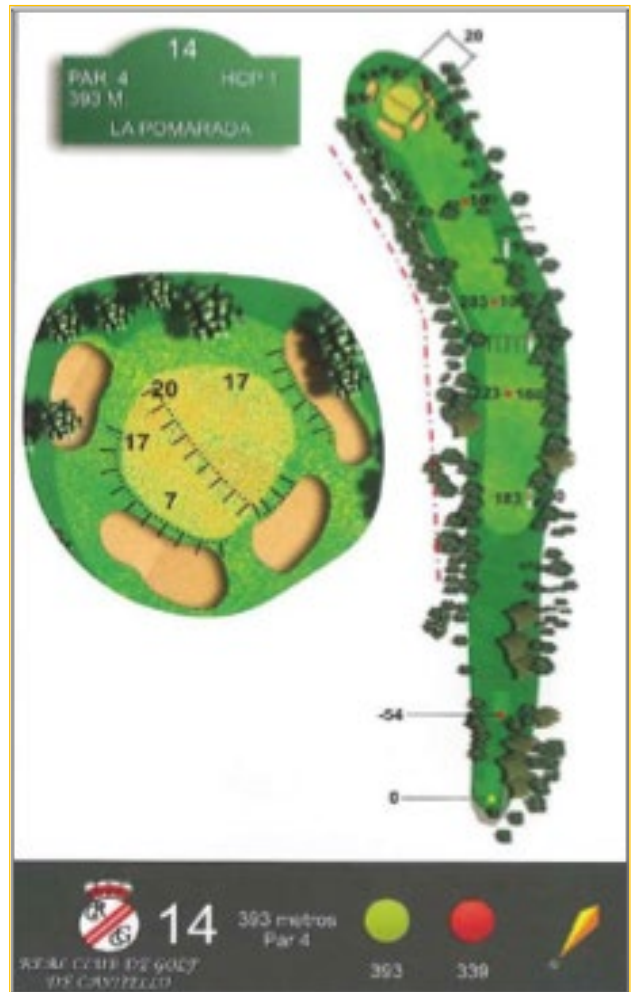
Par 4 corto, con un dog-leg a la izquierda de 90° que lo marca un gran árbol a la izquierda de calle, dificultando el tiro a Green de los pegadores...

Hoyo de riesgo- recompensa, como la mayoría de hoyos del recorrido.

Con una salida normalita, se puede dejar el tiro a 80m de Green, o si se quiere arriesgar, se puede intentar pegar un draw pronunciado para dejar un approach mucho más corto. Calcular un tiro de 175m para dejaros este segundo golpe.

Ojo con esto, ya que con una bandera roja, de poco te puede servir dejar un 2º tiro corto para después patear cuesta abajo (recibe cuesta arriba el Green) y jugarte un tripleteo...

Birdie o bogey es muy fácil hacerlo, arriesgando ya se sabe lo que puede haber. Si se juega conservador, el par es asequible.



### Hoyo 6 - Par 5 - HCP16 - 439 370

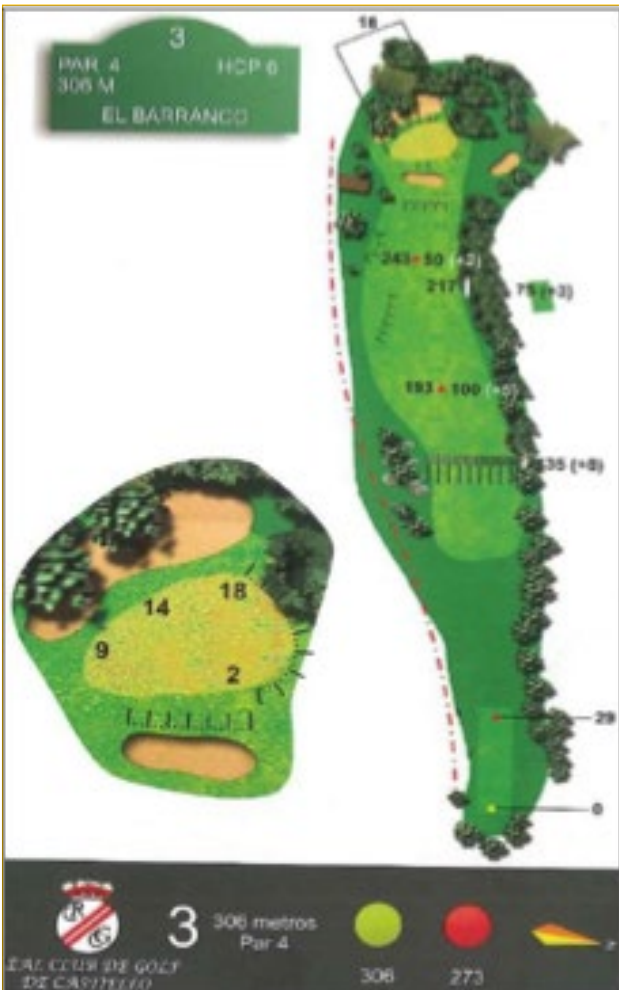
Par 5 muy asequible, el par se hace cómodo y salen muchos birdies.

Salida a una vaguada muy pronunciada, con FL por la izquierda, y un búnker que recoge las bolas de los poco pegadores. Por la derecha, hilera de árboles que hace de divisoria con la calle del 7. Si se espanta por aquí, mejor hacerlo por el borde izquierdo de la calle del 7, para poder tener una recuperación cómoda y plantear un 3er tiro a Green sin mayor problema.

Se puede llegar de 2, siempre que no haya viento en contra (pocas veces) y se haya obtenido una buena salida con el driver.

El segundo tiro, o el tercero, dependiendo de la estrategia que toméis, siempre será en cuesta arriba y con un desnivel importante, calcular mínimo 2 palos más de la distancia que pretendáis pegar.

El Green es bastante estrecho pero largo, con caídas varias, pero más o menos todo en el mismo nivel. Búnker a la izquierda en forma de riñón, que evita que las bolas se vayan FL.



DIAPPOSITIVA ABAJO IZQUIERDA - HOYO 17 TEXTO Y GREEN

**Hoyo 17 - Par 4 - HCP15 - 309 240**

Par 4 corto, en el cual hay que poner la salida en calle para poder darte opciones de par e incluso birdie. Si te escapás, te vuelven a condicionar el segundo tiro los árboles, tanto por la derecha como por la izquierda.

Depende de la pegada de cada uno, se puede jugar a pasar los dos búnkers de calle, aunque para ello hay que arrearle bastante, o bien jugar a quedarte corto de ellos y dejarla entre las estacas de 75m de entrada a Green.

Green en alto, recibiendo cuesta arriba, en el que la mayor dificultad es dejar la bola corta de bandera para no tripatear... La posición de bandera roja a la derecha detrás de bunker, es sencillamente, para hacer boguie y dar las gracias.



DIAPPOSITIVA 8 ABAJO DERECHA - HOYO 7 TEXTO Y GREEN

**Hoyo 7 - Par 4 - HCP14 - 314 256**

Par 4 corto donde entra el juego de riesgo-recompensa.

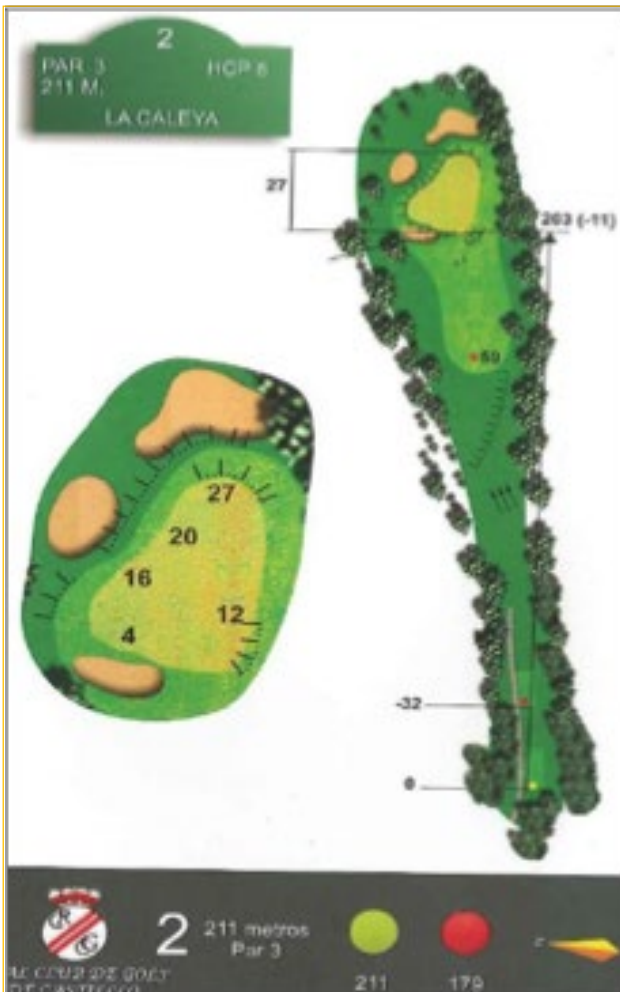
Salida en alto, entre un tubo de pinos, y la caída del drive es pronunciada y un poco con pendiente hacia la derecha. No hay peligros de FL por ambos lados, y repito, de escaparse, hacerlo bien para poder tener opciones de llegar de 2 a Green.

Con una salida normalita de madera, queda un tiro con wedge o blaster, si se pega el driver bien se puede quedar un approach más corto.

Green con dos plataformas muy pronunciadas, y protegido frontalmente por la derecha y por la izquierda con sendos búnkers. Por detrás de Green hay FL, ojo con los filazos...

Para sacar provecho del hoyo, hay que dejar la bola en la plataforma donde esté la bandera, roja abajo o amarilla arriba.

Birdie posible, par asequible.

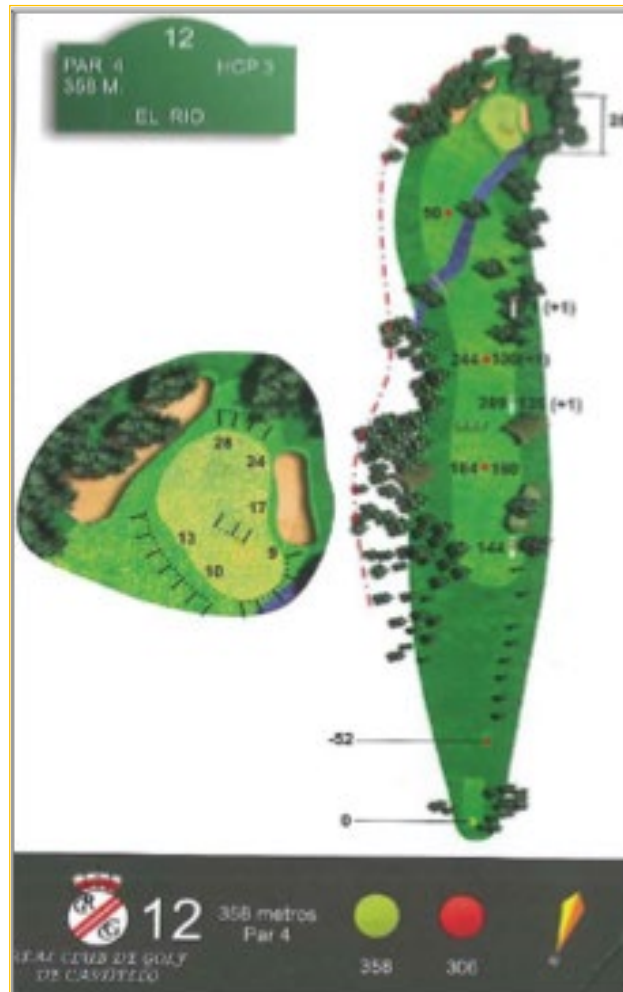


### Hoyo 18 - Par 5 - HCP5 - 447 403

Par 5 emblemático y que refleja las características de todo el recorrido.

Salida entre un tubo de pinos a una calle que hace dog-leg a la derecha, para volver a girar a la izquierda progresivamente. Hay que pegar el driver por el centro de una "portería" entre un nogal que hay a la izquierda y los árboles de la derecha. Si tienes la suerte de que la bola rueda, puedes pegar el segundo golpe en un stance más o menos plano, sino, te quedará en medio de la cuesta. Las escapadas, como siempre, quedan condicionadas a la arboleda y a poder jugar por la calle del 14(slice) o por la del 1(hook).

Para llegar de dos hay que pegarle duro, sobre todo recto, y aun así, es difícil dejar la bola en Green de dos... Para poder tener opciones de birdie, es aconsejable jugar un segundo tiro para poder quedar delante de la estaca de 75m, sobre 40-50m, ya que el Green recibe con caída a la derecha y es difícil parar la bola. La bandera emblemática es amarilla a mitad de Green, donde los putt cuesta abajo pueden caer a búnker...



### Hoyo 8 - Par 4 - HCP4 - 333 294

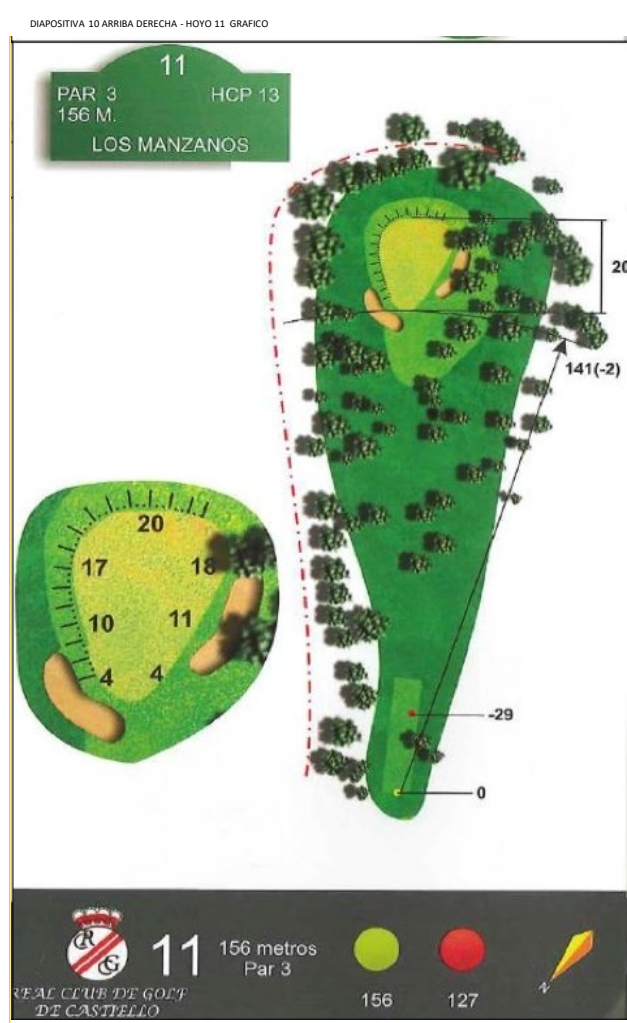
Hoyo que se hace muy largo... pero muy largo y eso que en números no lo parece...

Para mí, es el hoyo más difícil del recorrido. La salida es a una calle ancha, con pendiente que cae hacia la derecha y la cual recoge muchas bolas hacia el rough. Hay que intentar salir y dejarla en la parte alta de la calle, que es toda en subida.

Por la izquierda, mucha arboleda, por la derecha FL hasta la tapia que protege al Green del 9, donde la bola está en juego.

El segundo tiro, por norma general, lo haces en pendiente cuesta arriba y con la bola más baja que los pies... telita... y lo mejor, es que desde donde estás no notas el viento que aparece cuando te vas acercando a Green, y que frena la bola. Siempre, y digo siempre, hay viento arriba, aunque haga calor, tenerlo en cuenta...

Hoyo muy protegido por búnkers profundos en la parte derecha y otros más planos en la parte izquierda. El Green recibe cuesta abajo y con pendiente izquierda- derecha... aquí los putts cuesta abajo acaban en los búnkers el 90% de las veces.



DIAPPOSITIVA 10 ABAJO IZQUIERDA - GolfScore

GolfScore									
Campo de Golf:									
Fecha:									
Bola en Calle	G:E:R	Putts	Golpes	Par	Front Nine		Back Nine		Bola en Calle
					Par	Golpes	Putts	G:E:R	
					1	10			
					2	11			
					3	12			
					4	13			
					5	14			
					6	15			
					7	16			
					8	17			
					9	18			
					Ou	In			
					+				
Nota:					Total 18				

DIAPPOSITIVA 10 ABAJO DERECHA - HOYO 9 TEXTO Y GREEN

**Hoyo 9 - Par 3 - HCP10 - 156 125**

Par 3 divertido, con salida en alto y cuyo recorrido está entre un tubo de eucaliptos.

En este hoyo suele pegar mucho el viento, de costado, de frente, de atrás... lo peor es que se arremolina y un buen tiro puede convertirlo en pésimo...

Protegido frontalmente por búnker, no muy profundo, en la derecha y al fondo por búnkers planitos, y en la parte izquierda búnkers profundos.

Si la bandera está corta (roja), aconsejo tirar a centro de Green, ya que probablemente se caiga en el búnker o incluso más corto... cuidado con la elección del palo, ya que, aunque esté el Green más bajo, suele confundir el viento...

El Green es nuevo, recibe bien y es rápido. Tiene un nervio en la mitad, más o menos, pero el escalón no es muy pronunciado.

Estando en Green, el par es fácil... estando fuera, también se puede recuperar, pero mejor no tentar a la suerte...