



CAMPO EL FRESNILLO	III TORNEO DE LA O.M.	FECHA 28 de MARZO de 2026
-------------------------------------	------------------------------	--

Además de las Reglas de Golf, las Reglas Locales Permanentes de la Federación de Golf de Madrid y el Reglamento de la Orden de Mérito del FORO 2000, serán de aplicación las siguientes

REGLAS LOCALES

1. LÍMITES DEL CAMPO Y FUERA DE LÍMITES REGLA # 18

- Más allá de las vallas metálicas o muros que delimitan el campo.
- A la derecha del hoyo 10 señalado con estacas y/o líneas.
- La casa club y las zonas de prácticas están fuera de límites.
- Existen 2 FUERA DE LÍMITES INTERNOS señalados con estacas y situados a la izquierda del hoyo 11 y a la derecha del hoyo 14 con efecto solamente cuando se juegan dichos hoyos.

2. CONDICIONES ANORMALES DEL CAMPO REGLA #16

- Todos los caminos asfaltados u hormigonados son Obstrucciones Inamovibles.
- Las estacas que señalan los fuera de límites internos de los hoyos 11 y 14 son Obstrucciones Inamovibles cuando se juega cualquier otro hoyo.
- Las raíces de los árboles siempre que tanto la raíz como la bola estén en el área general en zona de hierba cortada a la altura de calle o inferior. No habrá alivio sin penalización si las raíces solo interfieren con el stance del jugador.

3. OBJETOS INTEGRANTES

- Resto de caminos que no sean los asfaltados u hormigonados, incluidos los cubiertos con grava.

4. PROCEDIMIENTOS ESPECIALES DE ALIVIO: SE COLOCA BOLA

Si la bola de un jugador reposa en una parte del área general cortada a la altura de la calle o inferior, el jugador puede tomar alivio sin penalidad una sola vez colocando la bola original u otra bola, y jugarla, desde esta área de alivio:

- Punto de Referencia: Lugar donde reposa la bola original
- Tamaño del área de alivio medido desde el punto de referencia: 20 cms, pero con estas limitaciones:
- Limitaciones a la ubicación del área de alivio:
 - No debe estar más cerca del hoyo que el punto de referencia
 - Debe estar en el área general

Al proceder bajo esta Regla Local, el jugador debe elegir el lugar para colocar la bola y usar los procedimientos para *reponer* una bola bajo la Reglas 14.2b(2) y 14.2e

NOTAS IMPORTANTES

TIEMPO DE JUEGO MÁXIMO PERMITIDO 4 HORAS 30 MINUTOS