

REGLAMENTO LEGENDS TOUR

Temporada 2025

1. SOCIOS PARTICIPANTES.....	2
2. CALENDARIO.....	2
3. FORMULA DE JUEGO.....	3
4. INSCRIPCIONES Y CATEGORÍAS.....	5
5. RESULTADOS Y CLASIFICACIONES.....	8
6. TROFEOS, PREMIOS Y DERECHOS DE PARTICIPACIÓN FIN DE TEMPORADA.....	10
7. JUEGO LENTO.....	11
8. OTRAS DISPOSICIONES.....	12
9. TARJETA ONLINE.....	12
DISPOSICIONES FINALES.....	13
ANEXO 1.....	14



1. SOCIOS PARTICIPANTES

1.1. Tienen la condición de Socios Participantes aquellas personas físicas, mayores de edad, que cumplan los requisitos exigidos en el momento de la solicitud de su admisión en el club de Golf “El FORO 2000” y estén al corriente de pago de su cuota anual de socio. La cuota anual se pasará a todos los socios mediante recibo bancario antes de comenzar el primer partido del Legends Tour, pudiéndose fraccionar en dos pagos si así lo considerase la Asamblea.

Los menores de edad podrán ser admitidos en el Club en la condición de “Socio Juvenil” con la preceptiva autorización de sus padres o tutores legales.

1.2. Todo jugador debe estar federado y poseer hándicap (requisitos indispensables que se piden en los campos donde se celebran las pruebas del circuito).

El único hándicap válido para el cálculo del hándicap de juego será el que tenga el jugador reflejado por la Real Federación Española de Golf al comienzo de la prueba.

1.3. Cualquier Socio participante podrá, estando al corriente de pago de todas sus obligaciones económicas, separarse libremente de la competición no estando exento de pagar la cuota anual ni teniendo derecho a extorno de sus cuotas pagadas.

1.4. En su calidad de participante de un Torneo del Foro 2000, no podrá considerarse la calidad de socio del Club anfitrión para recalcular el precio de su inscripción a dicho Torneo, excepto que el mismo socio se encargue de gestionar con el campo el abono de su Green fee al precio de socio y el abono al Foro 2000 de la diferencia entre el coste del Green fee y el precio para el resto de los jugadores.

2. CALENDARIO.

2.1. Legends Tour estará compuesta por **6 torneos**, jugándose en las fechas y lugares que se determinan a continuación:



LT	CAMPO	CATEGORÍA	FECHA
1	La Faisanera (cerrado)	Tour Stableford	Miercoles 5 de Marzo
2	Montealvar (cerrado)	Tour Stableford	Miercoles 9 de Abril
3	Layos (cerrado)	Tour Stableford	Miercoles 7 de Mayo
4	Palomarejos (cerrado)	Tour Stableford	Miercoles 4 de Junio
5	Club de Golf La Dehesa (cerrado)	Tour Stableford	Miercoles 3 de Septiembre
6	P&P Centro de Tecnificación RFGM	Tour Medal	Miercoles 15 de Octubre

2.2. El Legends Tour constará de:

- 5 torneos categoría “Tour Stableford” en los que el resultado para el sexto clasificado serán 40 puntos.
- 1 torneos categoría “Tour Medal hándicap” en los que el sexto clasificado obtendrá 50 puntos.

2.3. El reparto de puntos se refleja en el punto 5.2 de este reglamento.

2.4. La fecha y el lugar de los partidos podrían variar por causas de fuerza mayor. El Comité de Competición comunicará cualquier cambio con respecto a la fecha o lugar tan pronto como le sea posible por medio de la página web del club.

2.5. Durante el transcurso de la temporada, la Junta Directiva del Club podrá poner en marcha cualquier actividad deportiva y/o social para el disfrute de los socios y de sus invitados.

A tal efecto, se destinará una partida presupuestaria para ayudar a su organización pudiéndose, además, destinar fondos procedentes de ingresos extraordinarios a estos efectos.

3. FORMULA DE JUEGO.

3.1. Las reglas de la competición son las publicadas por el Royal & Ancient Club of St. Andrews aceptadas por la Real Federación Española de Golf, las reglas locales de los clubes que acojan dicha competición, las Reglas Locales Permanentes de la Federación



de Golf de Madrid AM-1 y las Condiciones de la Competición que dicte el Comité de Competición del club de Golf “Foro 2000”.

3.2. Cada torneo se jugará a 18 hoyos.

3.3. Para un torneo que aún no haya comenzado, el Comité de Competición podrá proceder al aplazamiento o suspensión definitiva del mismo cuando causas climatológicas o de otra índole así lo aconsejen, estableciendo tan pronto como sea posible las nuevas fechas para la celebración de éste en el caso de aplazamiento.

En caso de torneo abierto, la celebración o no de éste vendrá determinada por el Comité de Competición del club donde se celebre el mismo. El Comité de Competición del club El Foro 2000 podrá determinar la validez o no de la prueba para el Legends Tour.

3.4. Se establece para cada torneo un Comité de la Prueba que estará compuesto, a ser posible, por dos miembros del Comité de Competición de El Foro 2000.

3.5. Si un torneo, una vez comenzado, tuviera que suspenderse debido a las inclemencias del tiempo o por otras causas ajenas a nuestra organización, se actuará de la siguiente forma:

a.- Si más del 75% de los jugadores han finalizado su recorrido a 18 hoyos se obtendrá una clasificación con los resultados finales de los jugadores que hayan finalizado y se obtendrá el resultado ponderado a 18 hoyos para los jugadores que no hubieran finalizado. En base a esta clasificación se repartirán los trofeos y los puntos para el Legends Tour tal y como se establece en el apartado 5.2. Los resultados de los jugadores que han finalizado se procesarán por la RFEG y para los jugadores que no hubieran finalizado, y en base a la ponderación a 18 hoyos, se realizarán las bajadas por apreciación correspondientes a criterio del Comité de Competición.

b.- Si menos del 75% de los jugadores han finalizado su recorrido a 18 hoyos, se obtendrá la clasificación del torneo hasta el último hoyo jugado por todos los participantes, siempre que se haya jugado un número mínimo de 9 hoyos. En base a esta clasificación se repartirán los trofeos y los puntos para el Legends Tour tal y como se establece en el apartado 5.2. En este caso, no se procesará ningún resultado por la RFEG para el ajuste de hándicaps ni se realizará ninguna bajada por apreciación en base a los resultados obtenidos.



c.- Si el 100% de los jugadores no ha podido finalizar sus primeros 9 hoyos, el torneo quedará suspendido o aplazado, a elección del Comité de Competición.

3.6. Si un torneo una vez terminado es anulado por causas ajenas a la organización de El Foro2000, y refrendado por el Comité de Competición, la Junta Directiva decidirá la forma de sustituir el torneo en otra fecha o anularlo definitivamente del calendario.

3.7. La modalidad de juego vendrá determinada por el Comité de Competición de El Foro 2000, siempre que el Comité del Campo donde se celebre la prueba no determine alguna circunstancia que vaya en contra de esta determinación.

3.8. El hándicap máximo del Sistema Mundial de Hándicap en todas las competiciones del club se limitará a 30,0 tanto para damas como para caballeros.

3.9. Con la introducción del Sistema Mundial de Hándicap en Junio de 2020, en los torneos de juego por golpes se juegan con un porcentaje de Hándicap del 95%. El hándicap de juego de un torneo se calculará de la siguiente manera: Hándicap de Juego = Hándicap de Campo x Porcentaje de hándicap (el hándicap de juego calculado se redondea al número entero más cercano). Los campos de golf disponen de tablas que permiten calcular con facilidad el hándicap de juego.

4. INSCRIPCIONES Y CATEGORÍAS.

4.1. El Plazo de Inscripción se abrirá el lunes de la semana anterior a las 10:00 de la mañana.

4.2. El Plazo de Inscripción se cerrará el domingo anterior al torneo a las 14:00 horas.

4.3. Los puntos anteriores (4.1 y 4.2) podrán ser modificados por exigencias de los clubes donde se celebren los torneos o por las características de estos. Dichas modificaciones serán comunicadas a los socios a través de la web del club.

4.4. Las inscripciones y bajas se realizarán de forma personal por cada socio y exclusivamente por medio de la página web del club siempre dentro de la fecha del plazo de inscripción (<http://www.foro2000.es>).



4.5. Una vez cerrado el plazo no se aceptará la inscripción o baja de ningún jugador. Tan sólo se podrán hacer excepciones a través del Director del Torneo y sólo si éste, consigue que el campo acepte la inclusión o baja de un jugador en el torneo.

4.6. El proceso de inscripción es el siguiente:

- Todo jugador deberá haber proporcionado al tesorero del club sus datos bancarios.
- Todo jugador deberá inscribirse en la página web del club (<http://www.foro2000.es>).
- Las peticiones personales de horario de salida, emparejamiento de jugadores u otras, deberán ser expuestas en el apartado de Comentarios en el momento de la Inscripción. El Director del Torneo solo procurará atender solicitudes que no vayan en contra del espíritu deportivo del Club.
- EXCEPCION: Con el fin de facilitar la toma de contacto entre los socios nuevos y el resto de los socios, solo en los dos primeros partidos que jueguen los socios nuevos en competición Legends Tour, podrán jugar con su mentor en el club, amigo, etc., bajo petición exclusiva por medio del comentario en su inscripción.
- Cualquier petición relacionada con la inscripción, deberá hacerse constar en la propia inscripción o avisando al Director de Torneo. Las peticiones que no se realicen por esta vía no serán tenidas en cuenta.
- Una vez finalizado el Torneo o actividad se procederá a emitir un recibo al banco que cada jugador haya comunicado y se cargará el importe correspondiente.
- La inscripción para el torneo no será efectiva si el jugador no está inscrito en la web o si no está al corriente de todos los pagos con el Club.

4.7. En el caso de que el número de inscritos fuera superior al número de plazas que el campo pone a disposición del club El Foro 2000, la asignación de las plazas se realizaría siguiendo el orden siguiente:

- Tendrán prioridad los socios del Club a los Invitados.
- Tendrán plaza los 30 primeros clasificados del Legends Tour vigente en ese momento, siempre que se apunten dentro del plazo establecido. En el primer torneo de cada Temporada del Legends Tour vigente sería el del año anterior.



- Las demás plazas se cubrirán siguiendo el orden de inscripción de socios en la página web.
- Si quedaran más plazas libres, se cubrirían por último con los invitados de los socios por riguroso orden de inscripción.

4.8. En el caso de que un jugador no pudiera asistir a un torneo habiéndose inscrito y una vez que se hubiera producido el cierre de la inscripción, tiene el deber de avisar al Director del torneo. Dicho aviso no excluye del pago del Green-fee por parte del jugador, puesto que dependerá de si el campo se lo cobra al Club o no.

Aun siendo aquella una baja justificada, si el Club donde se celebra la prueba cobra el importe del Green-fee al Club, se le pasará al socio el recibo de dicho Green-fee.

4.9. El orden de los partidos los fijará el Director del torneo junto con el Comité de Salidas. Los emparejamientos de los jugadores en cada partido serán en lo posible de la siguiente manera:

- En los torneos Tour Stableford (excepto que sean unos de los dos últimos torneos del Legends Tour), se buscará cubrir los siguientes criterios. Juego rápido, participación con distintos compañeros de juego durante la temporada, decisiones del Comité de Competición, decisiones del equipo de capitanes y alternar distintos niveles de hándicaps en la partida.
- Los dos últimos torneos del Legends Tour se jugarán por salida en orden inverso a la clasificación para los 28 primeros clasificados del Legends Tour. Este orden prevalece a cualquier indicación de orden de salida descritas anteriormente.
- En Principio, se jugará UNA SOLA CATEGORIA y **se dará trofeo al campeón y subcampeón en cada Torneo del Legends Tour.**

4.10. Los jugadores no miembros del club Foro 2000 (invitados de socios) que quieran asistir a algún torneo del Legends Tour u otra actividad deportiva o social del Club deberán tener en cuenta las siguientes consideraciones.

- Todos los invitados de socios, los antiguos socios y sus familiares pueden jugar al mismo precio que los socios de El Foro 2000 hasta en 2 torneos del Legends Tour. A partir del 3er torneo el precio para cualquiera de ellos será de 60€ excepto que el coste para los socios sea superior a dicho importe.
- Tendrán que cumplir el reglamento de los socios del FORO 2000.



- Serán inscritos por un socio en la web con nombre y número de licencia, indicando en el comentario que es invitado del socio que le ha inscrito. En caso de socios antiguos también se tendrán que buscar un padrino para que abone su Green-fee.

5. RESULTADOS Y CLASIFICACIONES.

5.1. Finalizada la prueba se obtendrá 1 única clasificación facilitada por el campo en el que se celebra la competición, a partir de la cual se asignaran los puntos correspondientes para la Clasificación General de la Legends Tour.

5.2. De cara a los puntos para la Clasificación Legends Tour 2025, estos se repartirán de la siguiente forma:

- Torneo con clasificación “Tour Stableford” en los que el resultado para el sexto clasificado será 40 puntos
- Torneo con clasificación “Tour Medal” en los que el sexto clasificado obtendrá 50 puntos

El sistema de puntuación de la Legends Tour otorga puntos en función de la diferencia en puntos en torneo Stableford o en golpes en los torneos Medal.

El sexto clasificado del torneo obtiene unos puntos en función del tipo de torneo (40 Tour Stableford, y, 50 en el Medal Hándicap y al resto de los jugadores, se les deduciría (si el resultado es peor al sexto clasificado) o sumará (si el resultado es mejor al del sexto clasificado) tantos puntos sobre el sexto clasificado como la diferencia de puntos (o golpes si es Medal) que haya tenido en el torneo con éste. Esto hace posible que los 5 primeros clasificados tengan mayor puntuación en el torneo que el valor de referencia.

A modo de ejemplo en un torneo Tour Stableford donde la referencia son 40 puntos, para una clasificación hipotética para los 10 primeros jugadores, estos serían los puntos a otorgar:

1. 43 puntos Stableford – 46 puntos
2. 41 puntos Stableford – 44 puntos
3. 38 puntos Stableford – 41 puntos
4. 38 puntos Stableford – 41 puntos



5. 37 puntos Stableford – 40 puntos
6. 37 puntos Stableford -**Puntuación de referencia.** 40 puntos
7. 36 puntos Stableford – 39 puntos
8. 36 puntos Stableford – 39 puntos
9. 35 puntos Stableford – 38 puntos
10. 34 puntos Stableford – 37 puntos

En caso de empate en el sexto puesto, todos los jugadores empatados obtendrán la puntuación máxima del torneo, es decir.

En ningún caso se pueden obtener puntuaciones negativas en un torneo, si se diera el caso el jugador obtendría cero puntos.

5.3. La clasificación final del Legends Tour se obtendrá sumando todos los puntos obtenidos en base a las clasificaciones de los distintos torneos que conforman el calendario **con la eliminación de los puntos del peor resultado**, esta eliminación se aplicará en el 5º torneo (Penúltimo).

5.4. En el caso de que, durante la competición, haya reparto de PREMIOS, cuando haya un empate en alguno de los torneos en los puestos con opción a PREMIO (1º y 2º), ganará el PREMIO el jugador que tenga menor hándicap exacto al inicio de la prueba. En el caso de persistir el empate ganará el jugador con mayor número de puntos en los últimos 9 hoyos, 12, si persiste el empate, 15, 16, 17 si persiste el empate. En el caso de que el empate sea total, se sorteará el ganador del PREMIO entre los empatados.

Los últimos hoyos a que se refieren los párrafos anteriores serán siempre los últimos del campo, independientemente de que por tener que salir unos participantes por un tee y otros por otro, para algunos sean los primeros que han jugado.

5.5. Cuando haya un empate en la clasificación Final del Legends Tour, se deshará el empate atendiendo a los siguientes criterios y por el siguiente orden:

1. Mayor número de Torneos ganados.
2. Mayor número de Segundos puestos conseguidos.
3. Mayor número de Terceros puestos conseguidos, y así sucesivamente.



6. TROFEOS, PREMIOS Y DERECHOS DE PARTICIPACIÓN FIN DE TEMPORADA.

6.1. Para la presente temporada, se entregarán los siguientes premios finales:

- Trofeo a los 1º, 2º y 3º clasificados en el Legends Tour.
- Polo Distintivo de Campeón de la Legends Tour 2025 al Primer Clasificado.

6.2. Se entregará en la cena del club el polo distintivo al campeón del Legends Tour, así como el Trofeo a los 1ª, 2ª y 3ª Clasificados.

6.4. La entrega de los Premios al 1º y 2º clasificado de cada torneo se realizará de la siguiente forma:

- Premios torneo Foro 2000: Una vez finalizado el torneo se entregarán los PREMIOS del torneo Foro 2000 en las instalaciones del campo donde se haya disputado la prueba. Al jugador que, habiendo obtenido PREMIO, no esté presente en la entrega de estos y no hubiere delegado su recogida en otra persona, se le reservará el citado PREMIO.
- Si se hubiera organizado una comida de Grupo, la entrega se hará después de ésta.
- En el caso de no ser posible entregar los premios al finalizar el torneo éstos se entregarán en la siguiente entrega de PREMIOS.

6.6. A lo largo de la Temporada se pone en juego un Premio a “Hoyo en 1”, que será una tarjeta para Material Deportivo por un importe de 100€.

Hay un solo Premio por Temporada que se adjudicará al jugador o jugadora que consiga embocar su bola de un solo golpe en un hoyo “par tres” en primer lugar.

En el supuesto de que dos o más jugadores logran hacer un “Hoyo en 1” en el transcurso del mismo torneo, el ganador será aquel que lo haya logrado antes en el tiempo.



7. JUEGO LENTO.

7.1. Cualquier partida podrá ser expulsada del campo por juego lento en el caso de que el Comité de Competición del campo dónde se celebre la prueba así lo determine.

7.2. En el caso de que el Comité de Competición del club El Foro 2000 tenga noticias de que alguna partida ha provocado un atasco en el campo sin justificación razonable, el Comité podrá amonestar a los miembros de la partida en cuestión y en el próximo torneo saldrán como última partida. En el caso de ser claro que uno de los miembros es el principal causante del retraso, será ubicado en las últimas posiciones de salida en los siguientes torneos para intentar mejorar el ritmo de juego general.

7.3. Cualquier jugador que reciba dos amonestaciones en la temporada perderá todos los puntos valederos para el torneo y para el Legends Tour en aquel torneo donde haya recibido la segunda amonestación.

7.4. El Comité de Competición del Foro 2000 podrá en cualquier momento, con el VºBº de la Junta Directiva, poner en marcha cualquier acción encaminada a estudiar y/o solucionar los motivos que provocan el juego lento en las competiciones del Club.



8. OTRAS DISPOSICIONES.

8.1. Se permite el uso de Buggy. Es importante indicar que el club no reserva buggys y el socio que lo necesite tendrá que solicitarlo al campo personalmente. El socio que juegue en Buggy siempre debe ir al mismo paso que el resto de los jugadores del partido y no adelantarse para buscar su bola.

8.2. Si en el transcurso del juego hubiera alguna duda en cuanto a la aplicación de las reglas, se seguirá jugando sin más demora atendiendo a la Regla 20.1c, en el juego por golpes (Stroke-Play) jugando una segunda bola. Al finalizar el partido los jugadores consultarán sus dudas, disputas o reclamaciones al Comité de la Prueba antes de entregar sus tarjetas de juego. Es muy recomendable tomar fotografías o videos del hecho para ayudar al Comité de Competición a tomar su decisión.

8.3. Las tarjetas deberán estar firmadas por el marcador y jugador y ser entregadas a las personas encargadas del recuento y puntuación de estas, que comunicarán los resultados a todos los participantes.

8.4. Por mantener las buenas tradiciones, el jugador que obtenga la peor clasificación de cada partido pagará una consumición a sus compañeros de partido del Foro 2000.

Así mismo, es costumbre ya consolidada que el jugador que en su golpe desde el tee de salida no pase de las barras rojas deberá pagar una cerveza o consumición al resto de integrantes de su partida.

9. TARJETA ONLINE

El FORO 2000 ha contratado a la empresa GOLFDIRECTO un servicio de anotación de resultados a través de los Smartphones denominado “Tarjeta Online”.

La finalidad de esta contratación es la de tener informada a toda la competición, durante un torneo, de los resultados “en vivo” y las clasificaciones temporales.



Los resultados reflejados en este servicio no pueden ser considerados definitivos ni sustituyen a los resultados oficiales aportados por el campo, reflejo de las tarjetas de juego debidamente cumplimentadas y entregadas por los jugadores del torneo.

DISPOSICIONES FINALES.

Este Reglamento ha sido aprobado por el Comité de Competición del Club de Golf “FORO 2000” con el visto bueno de la Junta Directiva. Las dudas sobre cuestiones de interpretación y procedimiento que puedan presentarse sobre el presente Reglamento serán resueltas por el Comité de Competición del torneo, debiendo celebrar para ello una reunión con la asistencia de al menos dos miembros de este más un miembro de la Junta Directiva. (Si no fuera posible la decisión se tomará a la mayor brevedad en una reunión extraordinaria del Comité de Competición del Club El Foro 2000).

Cualquier incidencia que pudiera surgir y no estuviera recogida en el presente reglamento será decidida por el Comité de Competición del Club El Foro 2000, y la Junta Directiva del mismo si procede.

El Comité de Competición.



ANEXO 1

CÁLCULO DE LOS PUNTOS STABLEFORD

Los puntos Stableford se calculan en base al número de golpes que ha realizado el jugador en cada hoyo en comparación con el par de dicho hoyo. Según este resultado se otorgan los siguientes puntos:

Resultado	Puntos
<i>Doble bogey o peor</i>	0
<i>Bogey o un golpe por encima del par</i>	1
<i>Par</i>	2
<i>Birdie o un golpe por debajo del par</i>	3
<i>Eagle o dos golpes por debajo del par</i>	4
<i>Albatros o tres golpes por debajo del par</i>	5
<i>Cuatro golpes por debajo del par</i>	6

CÁLCULO DE LOS PUNTOS STABLEFORD HANDICAP

Los puntos se calculan según la tabla del punto anterior, pero el par del hoyo se determina, no en base al par del hoyo según el campo, sino en base al hándicap de juego del jugador aplicado a ese hoyo.

El jugador suma los puntos de su hándicap de juego a los pares de los hoyos de uno en uno y comenzando siempre por el hoyo con hándicap 1 y finalizando por el hándicap 18. Si al finalizar los 18 hoyos todavía tuviera que repartir más puntos, volvería a sumar un punto comenzando de nuevo por el hoyo con hándicap 1 y volviendo a finalizar en el 18... Y así sucesivamente.

• Ejemplo 1: Hándicap de juego 12

HOYOS	1	2	3	4	5	6	7	8	9	1	1	1	1	1	1	1	1	18	
HANDICAP	1	8	1	2	1	1	6	4	1	5	3	1	9	1	1	1	1	7	13
PAR	5	4	3	4	5	4	4	4	3	4	4	4	3	4	5	3	4	4	5
PUNTOS RECIBIDOS																			
		*	*	*	*		*	*		*	*	*	*	*				*	
MI PAR	5	5	4	5	6	4	5	5	3	5	5	5	4	5	5	3	5	5	5



• **Ejemplo 2: Hándicap de juego 21**

HOYOS	<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>	<u>5</u>	<u>6</u>	<u>7</u>	<u>8</u>	<u>9</u>	<u>1</u>	<u>1</u>	<u>1</u>	<u>1</u>	<u>1</u>	<u>1</u>	<u>1</u>	<u>1</u>	<u>1</u>
HANDICAP	1	8	1	2	1	1	6	4	1	5	3	1	9	1	1	1	7	1
PAR	5	4	3	4	5	4	4	4	3	4	4	4	3	4	5	3	4	5
PUNTOS RECIBIDOS																		
	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	**	**	*	*	*	*	*	*
MI PAR	6	5	4	6	6	5	5	5	4	5	6	6	4	5	6	4	5	6

• **Ejemplo 3: Hándicap de juego 34**

HOYOS	<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>	<u>5</u>	<u>6</u>	<u>7</u>	<u>8</u>	<u>9</u>	<u>1</u>	<u>1</u>	<u>1</u>	<u>1</u>	<u>1</u>	<u>1</u>	<u>1</u>	<u>1</u>	<u>1</u>
HANDICAP	1	8	1	2	1	1	6	4	1	5	3	1	9	1	1	1	7	1
PAR	5	4	3	4	5	4	4	4	3	4	4	4	3	4	5	3	4	5
PUNTOS RECIBIDOS																		
	*	*	**	*	**	**	*	*	**	**	**	**	**	**	*	**	**	**
MI PAR	6	6	5	6	7	6	6	6	5	6	6	6	5	6	6	5	6	7

• **Ejemplo de resultados para un jugador con hándicap de juego 21**

HOYOS	<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>	<u>5</u>	<u>6</u>	<u>7</u>	<u>8</u>	<u>9</u>	<u>1</u>	<u>1</u>	<u>1</u>	<u>1</u>	<u>1</u>	<u>1</u>	<u>1</u>	<u>1</u>	<u>1</u>
HANDICAP	1	8	1	2	1	1	6	4	1	5	3	1	9	1	1	1	7	1
PAR	5	4	3	4	5	4	4	4	3	4	4	4	3	4	5	3	4	5
PUNTOS RECIBIDOS																		
MI PAR	6	5	4	6	6	5	5	5	4	5	6	6	4	5	6	4	5	6
RESULTADO	5	4	3	4	6	5	5	4	5	6	6	5	/	5	6	5	7	5
PUNTOS STABLEFORD																		
	3	3	3	4	2	2	2	3	1	1	2	3	0	2	2	1	0	3

El resultado de puntos Stableford hándicap para este jugador es de 37 puntos

