

REGLAMENTO ORDEN DE MÉRITO

Temporada 2025

1.	SOCIOS PARTICIPANTES.....	2
2.	CALENDARIO.....	2
3.	FORMULA DE JUEGO.....	4
4.	INSCRIPCIONES Y CORTES DE CATEGORÍAS.....	6
5.	RESULTADOS Y CLASIFICACIONES.....	10
6.	TROFEOS, PREMIOS Y DERECHOS DE PARTICIPACIÓN FIN DE TEMPORADA.....	13
7.	JUEGO LENTO.....	15
8.	OTRAS DISPOSICIONES.....	15
9.	TARJETA ONLINE.....	16
	DISPOSICIONES FINALES.....	16
	ANEXO 1. CÁLCULO DE LOS PUNTOS STABLEFORD.....	17
	ANEXO 2. Cálculo resultado en torneos Medal +5.....	19
	ANEXO 3- REGLAMENTO TEAM CUP.....	20



1. SOCIOS PARTICIPANTES

1.1. Tienen la condición de Socios Participantes aquellas personas físicas, mayores de edad, que cumplan los requisitos exigidos en el momento de la solicitud de su admisión en el club de Golf “El FORO 2000” y estén al corriente de pago de su cuota anual de socio. La cuota anual se pasará a todos los socios mediante recibo bancario antes de comenzar el primer partido de la OM, pudiéndose fraccionar en dos pagos si así lo considerase la Asamblea.

Los menores de edad podrán ser admitidos en el Club en la condición de “Socio Juvenil” con la preceptiva autorización de sus padres o tutores legales.

1.2. Todo jugador debe estar federado y poseer hándicap (requisitos indispensables que se piden en los campos donde se celebran las pruebas del circuito).

El único hándicap válido para el cálculo del hándicap de juego será el que tenga el jugador reflejado por la Real Federación Española de Golf al comienzo de la prueba.

1.3. Cualquier Socio participante podrá, estando al corriente de pago de todas sus obligaciones económicas, separarse libremente de la competición no estando exento de pagar la cuota anual ni teniendo derecho a extorno de sus cuotas pagadas.

1.4. En su calidad de participante de un Torneo del Foro 2000, no podrá considerarse la calidad de socio del Club anfitrión para recalcular el precio de su inscripción a dicho Torneo, excepto que el mismo socio se encargue de gestionar con el campo el abono de su Green fee al precio de socio y el abono al Foro 2000 de la diferencia entre el coste del Green fee y el precio para el resto de los jugadores.

2. CALENDARIO.

2.1. La Orden de Mérito estará compuesta por 10 torneos, jugándose en las fechas y lugares que se determinan a continuación:



OM	CAMPO	CATEGORÍA	FECHA
1	Palomarejos	Tour Medal +5 (45p.)	15 febrero (S)
2	Layos Golf	Tour Stableford (40p.)	16 marzo (D)
3	Faisanera	Tour Medal (50p.)	5 abril (S)
4	Lerma	Tour Stableford (40p.)	26 abril (S)
5	Valdecañas	Tour Stableford (40p.)	24 mayo (S)
6	Air Golf Club	Tour Medal +5 (45p.)	14 junio (S)
7	Mondariz	Master Stableford (55p.)	28-29 junio (SyD)
8	Golf Santander	Tour Stableford (40p.)	30 agosto (S)
9	Izki Golf	Master Stableford (55p.)	20-21 sept. (SyD)
10	Layos Golf	Sup. Master Stabl. (50p.)	18 octubre (S)

2.2. La Orden de Mérito constará de:

- 5 torneos categoría “Tour Stableford” en los que el resultado para el sexto clasificado será 40 puntos
- 2 torneos categoría “Tour Medal +5” en los que el sexto clasificado obtendrá 45 puntos. Este formato de juego se recoge en el punto 21.2 de las reglas del golf. *Se recomienda la lectura tanto del punto 21.2 de las reglas del golf, como del Anexo 2 de este reglamento sobre este formato.*
- 1 torneos categoría “Tour Medal hándicap” en los que el sexto clasificado obtendrá 50 puntos
- 2 Torneos “Master” a dos días consecutivos (mod. Stableford) en el que el sexto clasificado obtendrá 55 puntos
- 1 Torneo categoría “Super-Master”. (mod. Stableford) en el que el sexto clasificado obtendrá 50 puntos

2.3. El reparto de puntos se refleja en el punto 5.2 de este reglamento.

2.4. La fecha y el lugar de los partidos podrían variar por causas de fuerza mayor. El Comité de Competición comunicará cualquier cambio con respecto a la fecha o lugar tan pronto como le sea posible por medio de la página web del club.

2.5. Finalizada la temporada tendrá lugar el “Torneo de Campeones”, que se jugará bajo la modalidad Medal Hándicap. Este torneo está reservado para los 2 primeros clasificados, socios del club, de cada categoría en los torneos de la Orden de Mérito. También participarán en el Torneo de Campeones el vigente campeón de dicho



Torneo, (quien defiende el título) así como el campeón de la OM, 1ª clasificada de damas, campeones de 4ª y 5ª cat., así como el 1º clasificado Senior, de la temporada recién finalizada.

Además, podrán participar también los antiguos campeones de la OM y del MP, antiguos campeones del Torneo de Campeones y las antiguas campeonas de damas de la OM **que sean socios en activo**. Coincidiendo con el Torneo de Campeones, se celebrará la Final de la competición de Match Play.

2.6. En la misma fecha del Torneo de Campeones y en el mismo campo se organizará el Torneo de Fin de Temporada en el que podrán participar el resto de los socios no clasificados para el Torneo de Campeones y Final de Match Play, así como los invitados que los socios quieran inscribir.

Este Torneo de Fin de Temporada se jugará bajo la modalidad Stableford y el número de participantes dependerá de la disponibilidad de salidas del campo.

2.7. El importe que se cargará a los jugadores del Torneo de Campeones y Finalistas de Match Play será fijado por el presidente del Club de acuerdo con el estado de cuentas a la fecha del torneo y será inferior al importe que se cargará a los jugadores del Torneo de Fin de Temporada.

2.8. Durante el transcurso de la temporada, la Junta Directiva del Club podrá poner en marcha cualquier actividad deportiva y/o social para el disfrute de los socios y de sus invitados.

A tal efecto, se destinará una partida presupuestaria para ayudar a su organización pudiéndose, además, destinar fondos procedentes de ingresos extraordinarios a estos efectos.

3. FORMULA DE JUEGO.

3.1. Las reglas de la competición son las publicadas por el Royal & Ancient Club of St. Andrews aceptadas por la Real Federación Española de Golf, las reglas locales de los clubes que acojan dicha competición, las Reglas Locales Permanentes de la Federación de Golf de Madrid AM-1 y las Condiciones de la Competición que dicte el Comité de Competición del club de Golf "Foro 2000".

3.2. Cada torneo se jugará a 18 hoyos, excepto el torneo Master que se jugará a 36 hoyos.



3.3. Para un torneo que aún no haya comenzado, el Comité de Competición podrá proceder al aplazamiento o suspensión definitiva del mismo cuando causas climatológicas o de otra índole así lo aconsejen, estableciendo tan pronto como sea posible las nuevas fechas para la celebración del mismo en el caso de aplazamiento. En caso de torneo abierto, la celebración o no de éste vendrá determinada por el Comité de Competición del club donde se celebre el mismo. El Comité de Competición del club El Foro 2000 podrá determinar la validez o no de la prueba para la Orden de Mérito.

3.4. Se establece para cada torneo un Comité de la Prueba que estará compuesto, a ser posible, por dos miembros del Comité de Competición de El Foro 2000 y un miembro del Comité de Competición del Club en el que se organice el torneo.

3.5. Si un torneo, una vez comenzado, tuviera que suspenderse debido a las inclemencias del tiempo o por otras causas ajenas a nuestra organización, se actuará de la siguiente forma:

a.- Si más del 75% de los jugadores han finalizado su recorrido a 18 hoyos se obtendrá una clasificación con los resultados finales de los jugadores que hayan finalizado y se obtendrá el resultado ponderado a 18 hoyos para los jugadores que no hubieran finalizado. En base a esta clasificación se repartirán los trofeos y los puntos para la Orden de Mérito tal y como se establece en el apartado 5.2. Los resultados de los jugadores que han finalizado se procesarán por la RFEG y para los jugadores que no hubieran finalizado, y en base a la ponderación a 18 hoyos, se realizarán las bajadas por apreciación correspondientes a criterio del Comité de Competición.

b.- Si menos del 75% de los jugadores han finalizado su recorrido a 18 hoyos, se obtendrá la clasificación del torneo hasta el último hoyo jugado por todos los participantes, siempre que se haya jugado un número mínimo de 9 hoyos. En base a esta clasificación se repartirán los trofeos y los puntos para la Orden de Mérito tal y como se establece en el apartado 5.2. En este caso, no se procesará ningún resultado por la RFEG para el ajuste de hándicaps ni se realizará ninguna bajada por apreciación en base a los resultados obtenidos.

c.- Si el 100% de los jugadores no ha podido finalizar sus primeros 9 hoyos, el torneo quedará suspendido o aplazado, a elección del Comité de Competición.



3.6. Si un torneo una vez terminado es anulado por causas ajenas a la organización de El Foro2000, y refrendado por el Comité de Competición, la Junta Directiva decidirá la forma de sustituir el torneo en otra fecha o anularlo definitivamente del calendario.

3.7. La modalidad de juego vendrá determinada por el Comité de Competición de El Foro 2000, siempre que el Comité del Campo donde se celebre la prueba no determine alguna circunstancia que vaya en contra de esta determinación.

3.8. El hándicap máximo del Sistema Mundial de Hándicap en todas las competiciones del club se limitará a 30,0 tanto para damas como para caballeros.

3.9. Las damas jugarán desde las barras rojas y los caballeros desde las barras amarillas.

Los caballeros que cumplan 65 años durante la temporada podrán optar por jugar desde las barras rojas, debiendo realizar esta elección en el primer torneo en el que participen y manteniéndola para el resto de la temporada. Esta opción estará sujeta a la disponibilidad del campo y a la posibilidad de ajustar el hándicap de los jugadores que opten por jugar desde barras rojas.

En caso de que el campo no permita esta opción, los caballeros que hayan elegido jugar desde rojas en la temporada, deberán salir desde las barras amarillas. Cada jugador es responsable de conocer el hándicap con el que juega en cada campo saliendo desde barras rojas y, en caso de detectar algún error, deberá notificarlo al Comité de Competición antes de la entrega de su tarjeta de resultados.

3.10. Con la introducción del Sistema Mundial de Hándicap en junio de 2020, en los torneos de juego por golpes se juegan con un porcentaje de Hándicap del 95%. El hándicap de juego de un torneo se calculará de la siguiente manera: Hándicap de Juego = Hándicap de Campo x Porcentaje de hándicap (el hándicap de juego calculado se redondea al número entero más cercano). Los campos de golf disponen de tablas que permiten calcular con facilidad el hándicap de juego.

4. INSCRIPCIONES Y CORTES DE CATEGORÍAS.

4.1. El Plazo de Inscripción se abrirá el lunes de la semana anterior al torneo a las 10 de la mañana.



4.2. El Plazo de Inscripción se cerrará el martes inmediato anterior al torneo a las 14:00 horas.

4.3. Los puntos anteriores (4.1 y 4.2) podrán ser modificados por exigencias de los clubes donde se celebren los torneos o por las características de los mismos. Dichas modificaciones serán comunicadas a los socios a través de la web del club.

4.4. Las inscripciones y bajas se realizarán de forma personal por cada socio y exclusivamente por medio de la página web del club siempre dentro de la fecha del plazo de inscripción (<http://www.foro2000.es>) excepto en algunos torneos como el exótico donde por motivos organizativos se requiera otra forma de inscripción.

4.5. Una vez cerrado el plazo no se aceptará la inscripción o baja de ningún jugador. Tan sólo se podrán hacer excepciones a través del Director del Torneo y sólo si éste, consigue que el campo acepte la inclusión o baja de un jugador en el torneo.

4.6. El proceso de inscripción es el siguiente:

- Todo jugador deberá haber proporcionado al tesorero del club sus datos bancarios.
- Todo jugador deberá inscribirse en la página web del club (<http://www.foro2000.es>).
- Las peticiones personales de horario de salida, emparejamiento de jugadores u otras, deberán ser expuestas en el apartado de Comentarios en el momento de la Inscripción. El Director del Torneo solo procurará atender solicitudes que no vayan en contra del espíritu deportivo del Club.
- EXCEPCION: Con el fin de facilitar la toma de contacto entre los socios nuevos y el resto de socios, solo en los dos primeros partidos que jueguen los socios nuevos en competición OM, podrán jugar con su mentor en el club, amigo, etc., bajo petición exclusiva por medio del comentario en su inscripción. También se emparejará siempre que sea posible a los jugadores invitados con el socio que le ha invitado.
 - En los Torneos modalidad Medal y Medal +5, el director del torneo valorará el cumplimiento de esta costumbre dependiendo de la diferencia de hándicap de ambos jugadores y siempre velando por el juego rápido.



- En los dos últimos de la O.M., donde las salidas emparejan a los jugadores que están en los 24 primeros puestos de la OM, no se hará ninguna excepción en estos casos. (La misma consideración anterior se tendrá con los jugadores Invitados por los socios del club).
- Cualquier petición relacionada con la inscripción, deberá hacerse constar en la propia inscripción o avisando al Director de Torneo. Las peticiones que no se realicen por esta vía no serán tenidas en cuenta.
- Una vez finalizado el Torneo o actividad se procederá a emitir un recibo al banco que cada jugador haya comunicado y se cargará el importe correspondiente.
- La inscripción para el torneo no será efectiva si el jugador no está inscrito en la web o si no está al corriente de todos los pagos con el Club.

4.7. En el caso de que el número de inscritos fuera superior al número de plazas que el campo pone a disposición del club El Foro 2000, la asignación de las plazas se realizaría siguiendo el orden siguiente:

- Tendrán prioridad los socios del Club a los Invitados.
- Tendrán plaza los 40 primeros clasificados de la Orden de Mérito vigente en ese momento, siempre que se apunten dentro del plazo establecido. En el primer torneo de cada Temporada la Orden de Mérito vigente sería la del año anterior.
- Las demás plazas se cubrirán siguiendo el orden de inscripción de socios en la página web.
- Si quedaran más plazas libres, se cubrirían por último con los invitados de los socios por riguroso orden de inscripción.

4.8. En el caso de que un jugador no pudiera asistir a un torneo habiéndose inscrito y una vez que se hubiera producido el cierre de la inscripción, tiene el deber de avisar al Director del torneo. Dicho aviso no excluye del pago del Green-fee por parte del jugador. Si el aviso al director del torneo no se hace con más de 24 horas de antelación a la celebración del torneo, el Green fee será cargado al socio independientemente de si el campo se lo cobra al Foro 2000.

Aun siendo aquella una baja justificada, si el Club donde se celebra la prueba cobra el Green-fee a El Foro 2000, al socio se le pasará el recibo de dicho Green-fee.



4.9. El orden de los partidos los fijará el Director del torneo junto con el Comité de Salidas. Los emparejamientos de los jugadores en cada partido serán en lo posible de la siguiente manera:

- En los torneos Tour Stableford (excepto que sean unos de los dos últimos torneos de la OM), se buscará cubrir los siguientes criterios. Juego rápido, participación con distintos compañeros de juego durante la temporada, decisiones del Comité de Competición, decisiones del equipo de capitanes y alternar distintos niveles de hándicaps en la partida.
- Las salidas de los torneos Medal y Medal +5 se formarán siempre por orden de hándicap, saliendo en el primer partido los más bajos y así sucesivamente. En el caso de salidas consecutivas, si hay mucha diferencia en el horario de salida en socios que comparten el viaje en coche, el director de torneo podrá hacer algunas modificaciones saltándose el orden de hándicap.
- En el torneo Master a dos días consecutivos, las salidas del primer día se ajustarán por orden de hándicap (como en el apartado anterior). El segundo día se confeccionarán los grupos de salida por orden inverso de clasificación del día anterior, el director del torneo podrá hacer salir primero a los 24 primeros clasificados y posteriormente al resto si lo considera apropiado.
- Los dos últimos torneos de la OM se agruparán en los mismos partidos a los 24 primeros clasificados de la OM en orden inverso a la clasificación. Este orden prevalece a cualquier indicación de orden de salida descritas anteriormente. Los jugadores se agruparán en los mismos partidos, pero el director del torneo puede colocarlos en distintos hoyos que no tienen por qué ser consecutivos ni los primeros del campo.
- El Comité de Competición establecerá el número de categorías y premios en función de los participantes en cada torneo. En principio se jugarán tres categorías y se dará trofeo al campeón y subcampeón de cada categoría en cada torneo de la orden de mérito.



- El corte para cada una de las categorías vendrá determinado por los siguientes hándicaps exactos:

1ª Categoría	Hasta Hándicap 15,0 (inclusive)
2ª Categoría	Desde Hándicap 15,1 hasta 23,0 (inclusive)
3ª Categoría	Desde Hándicap 23,1 en adelante

4.10. Los jugadores no miembros del club Foro 2000 (invitados de socios) que quieran asistir a algún torneo de la OM u otra actividad deportiva o social del Club deberán tener en cuenta las siguientes consideraciones.

- Los invitados de los socios podrán jugar al mismo precio que los socios del Foro 2000 hasta en dos torneos de la OM. A partir del 3er torneo el precio para cualquiera de ellos será de 60€ excepto que el coste para los socios sea superior a dicho importe.
- Tendrán que cumplir el reglamento de los socios del FORO 2000.
- Serán inscritos por un socio en la web con nombre, email y número de licencia, indicando en el comentario que es invitado del socio que le ha inscrito. En caso de socios antiguos también se tendrán que buscar un padrino para que abone su Green-fee.
- El invitado, socio antiguo o familiar solo podrá optar a los premios como mejor approach y drive más largo, pero no a los trofeos del club, ni al sorteo de regalos.

5. RESULTADOS Y CLASIFICACIONES.

5.1. Finalizada la prueba se obtendrán 4 clasificaciones facilitadas por el campo en el que se celebra la competición:

- Tres clasificaciones (una por cada categoría), en base a las cuales se entregarán los trofeos de la prueba.
- Clasificación única conjunta a partir de la cual se asignarán los puntos correspondientes para la Orden de Mérito según establece el punto 5.2.



5.2. De cara a los puntos para la Orden de Mérito, éstos se repartirán de la siguiente forma:

- Torneo con clasificación “Tour Stableford” en los que el resultado para el sexto clasificado será 40 puntos
- Torneo con clasificación “Tour Medal +5” en los que el sexto clasificado obtendrá 45 puntos
- Torneo con clasificación “Tour Medal” en los que el sexto clasificado obtendrá 50 puntos
- Torneo con clasificación “Master” a dos días consecutivos (mod. Stableford) en el que el sexto clasificado obtendrá 55 puntos
- Torneo con clasificación “Super-Master”. (mod. Stableford) en el que el sexto clasificado obtendrá 50 puntos

El sistema de puntuación de la Orden de Mérito otorga puntos en función de la diferencia en puntos en torneo Stableford o en golpes en los torneos Medal.

El sexto clasificado del torneo obtiene unos puntos en función del tipo de torneo (40 Tour Stableford, 45 en el Medal +5, 50 en el Medal Hándicap, 55 en el Master Stableford ó exótico y 50 para el Super Master Stableford de la OMX) y al resto de los jugadores, se les deduciría (si el resultado es peor al sexto clasificado) o sumará (si el resultado es mejor al del sexto clasificado) tantos puntos sobre el sexto clasificado como la diferencia de puntos (o golpes si es Medal) que haya tenido en el torneo con el éste. Esto hace posible que los 5 primeros clasificados tengan mayor puntuación en el torneo que el valor de referencia.

A modo de ejemplo en un torneo Tour Stableford donde la referencia son 40 puntos, para una clasificación hipotética para los 10 primeros jugadores, éstos serían los puntos a otorgar:

1. 43 puntos Stableford – 46 puntos
2. 41 puntos Stableford – 44 puntos
3. 38 puntos Stableford – 41 puntos
4. 38 puntos Stableford – 41 puntos
5. 37 puntos Stableford – 40 puntos



6. 37 puntos Stableford - **Puntuación de referencia.** 40 puntos
7. 36 puntos Stableford – 39 puntos
8. 36 puntos Stableford – 39 puntos
9. 35 puntos Stableford – 38 puntos
10. 34 puntos Stableford – 37 puntos

En caso de empate en el sexto puesto, todos los jugadores empatados obtendrán la puntuación máxima del torneo, es decir.

En ningún caso se pueden obtener puntuaciones negativas en un torneo, si se diera el caso el jugador obtendría cero puntos.

Se aplica un bono adicional a la puntuación final obtenida en los 5 primeros puestos de la clasificación:

- 5 puntos al primer clasificado.
- 4 puntos al segundo clasificado.
- 3 puntos al tercer clasificado.
- 2 puntos al cuarto clasificado.
- 1 punto al quinto clasificado.

Este bono se aplica al final de la puntuación del torneo, y en caso de empate a puntos o golpes en la clasificación se desempatará en el puesto en los mismos criterios detallados en el punto 5.4

5.3. La clasificación final de la Orden de Mérito y todas sus categorías se obtendrá sumando todos los puntos obtenidos en base a las clasificaciones de los distintos torneos que conforman el calendario con la eliminación de los dos (2) peores resultados; estas eliminaciones se aplicarán en el tercer y sexto torneo.

5.4. Cuando haya un empate en los torneos puntuables para la Orden de Mérito en los puestos con opción a Trofeo de cada categoría, ganará el trofeo el jugador que tenga menor hándicap exacto al inicio de la prueba. En el caso de persistir el empate ganará el jugador con mayor número de puntos (si es Stableford) o con menor número de golpes (si es Medal) en los últimos 9 hoyos, 12, si persiste el empate, 15, 16, 17 si



persiste el empate. En el caso de que el empate sea total, se sorteará el ganador del trofeo entre los empatados.

Los últimos hoyos a que se refieren los párrafos anteriores serán siempre los últimos del campo, independientemente de que por tener que salir unos participantes por un tee y otros por otro, para algunos sean los primeros que han jugado.

5.5. Cuando haya un empate en la clasificación Final de la Orden de Mérito, se deshará el empate atendiendo a los siguientes criterios y por el siguiente orden:

1. Mayor número de Torneos ganados.
2. Mayor número de Segundos puestos conseguidos.
3. Mayor número de Terceros puestos conseguidos, y así sucesivamente.

5.6. A la categoría de SUPER SENIOR tendrán acceso los socios del Club que tengan o cumplan los 60 años en el transcurso de la Temporada.

5.7. A la categoría MENORES DE 35 tendrán acceso los socios del Club que comiencen el año natural de la temporada sin haber cumplido 35 años. Si los cumplen durante la temporada tendrán acceso al premio.

6. TROFEOS, PREMIOS Y DERECHOS DE PARTICIPACIÓN FIN DE TEMPORADA.

6.1. Para la presente temporada, se entregarán los siguientes premios finales:

- Trofeo a los 1º, 2º y 3º clasificados en la Orden de Mérito. Además de una tarjeta regalo al 1º valorada en 250€, al 2º de 150€ y al 3º de 100€.
- Un Trofeo a la mejor clasificada femenina en la Orden de Mérito.
- Un Trofeo al mejor clasificado de 4ª categoría en la Orden de Mérito. Participarán los socios que tengan un hándicap entre 18,5 y 26,4 (ambos inclusive) antes del primer torneo de la OM de la temporada.
- Un Trofeo al mejor clasificado de 5ª categoría en la Orden de Mérito. Participarán los socios que tengan un hándicap superior a 26,4 antes del primer torneo de la OM de la temporada.
- Un Trofeo al mejor clasificado en la OM categoría Súper Senior.



- Un Trofeo al mejor clasificado en la OM categoría Menor de 35 años.
- Los Trofeos son acumulativos.

6.2. Se entregará en la cena del club un polo distintivo al campeón de la Orden de mérito y a la primera clasificada de damas.

6.3. Formación de equipos para enfrentamientos con otros clubes:

Los criterios para la selección para los enfrentamientos de equipos se definen en el documento “CRITERIOS DE CLASIFICACIÓN PARA LOS TORNEOS DE EQUIPO”

6.4. La entrega de Premios de cada torneo se realizará de la siguiente forma:

- Premios torneo Foro 2000: Una vez finalizado el torneo se entregarán los trofeos del torneo Foro 2000 en las instalaciones del campo donde se haya disputado la prueba. Al jugador que habiendo obtenido trofeo, no esté presente en la entrega de los mismos y no hubiere delegado su recogida en otra persona, se le reservará el citado trofeo.
- Si se hubiera organizado una comida de Grupo, la entrega se hará después de ésta.
- Los premios al “Drive más largo” y a los “Mejores Approach”, si no son recogidos por el jugador o persona delegada por él, se sortearán.
- En el caso de no ser posible entregar los premios al finalizar el torneo éstos se entregarán en la siguiente entrega de trofeos.

6.5. En el supuesto de que, durante el Sorteo de Regalos, se esté sorteando alguna botella de alcohol y su destinatario fuese un socio o jugador menor de edad, se le cambiará ese regalo por otro.

6.6. A lo largo de la Temporada se pone en juego un Premio a “Hoyo en 1”, que será un Bono de Paradores para dos noches en régimen de alojamiento y desayuno en habitación estándar para una o dos personas, al que tendrán acceso exclusivamente los socios en activo.

Este Premio se pone en juego en cualquier hoyo “par tres” de cualquier campo en que se juegue la OM.

Hay un solo Premio por Temporada que se adjudicará al jugador o jugadora que consiga embocar su bola de un solo golpe en un hoyo “par tres” en primer lugar.



En el supuesto de que dos o más jugadores lograran hacer un “Hoyo en 1” en el transcurso del mismo torneo, el ganador será aquel que lo haya logrado antes en el tiempo.

7. JUEGO LENTO.

7.1. Cualquier partida podrá ser expulsada del campo por juego lento en el caso de que el Comité de Competición del campo dónde se celebre la prueba así lo determine.

7.2. En el caso de que el Comité de Competición del club El Foro 2000 tenga noticias de que alguna partida ha provocado un atasco en el campo sin justificación razonable, el Comité podrá amonestar a los miembros de la partida en cuestión y en el próximo torneo saldrán como última partida. En el caso de ser claro que uno de los miembros es el principal causante del retraso, será ubicado en las últimas posiciones de salida en los siguientes torneos para intentar mejorar el ritmo de juego general.

7.3. Cualquier jugador que reciba dos amonestaciones en la temporada perderá todos los puntos valederos para el torneo y para la Orden de Mérito en aquel torneo donde haya recibido la segunda amonestación.

7.4. El Comité de Competición del Foro 2000 podrá en cualquier momento, con el VºBº de la Junta Directiva, poner en marcha cualquier acción encaminada a estudiar y/o solucionar los motivos que provocan el juego lento en las competiciones del Club.

8. OTRAS DISPOSICIONES.

8.1. Se permite el uso de Buggy. Es importante indicar que el club no reserva buggies y el socio que lo necesite tendrá que solicitarlo al campo personalmente. El socio que juegue en Buggy siempre debe ir al mismo paso que el resto de los jugadores del partido y no adelantarse para buscar su bola.

8.2. Si en el transcurso del juego hubiera alguna duda en cuanto a la aplicación de las reglas, se seguirá jugando sin más demora atendiendo a la Regla 20.1c, en el juego por golpes (Stroke-Play) jugando una segunda bola. Al finalizar el partido los jugadores consultarán sus dudas, disputas o reclamaciones al Comité de la Prueba antes de entregar sus tarjetas de juego. Es muy recomendable tomar fotografías o videos del hecho para ayudar al Comité de Competición a tomar su decisión.



8.3. Las tarjetas deberán estar firmadas por el marcador y jugador y ser entregadas a las personas encargadas del recuento y puntuación de las mismas, que comunicarán los resultados a todos los participantes. Es posible que el campo o la organización del torneo decida sustituir la tarjeta física por la tarjeta electrónica.

8.4. Por mantener las buenas tradiciones, el jugador que obtenga la peor clasificación de cada partido pagará una consumición a sus compañeros de partido del Foro 2000.

Así mismo, es costumbre ya consolidada que el jugador que en su golpe desde el tee de salida no pase de las barras rojas deberá pagar una cerveza o consumición al resto de integrantes de su partida.

9. TARJETA ONLINE

El FORO 2000 ha contratado a la empresa GOLFDIRECTO un servicio de anotación de resultados a través de los Smartphones denominado “Tarjeta Online”.

La finalidad de esta contratación es la de tener informada a toda la competición, durante un torneo, de los resultados “en vivo” y las clasificaciones temporales.

DISPOSICIONES FINALES.

Este Reglamento ha sido aprobado por el Comité de Competición del Club de Golf “FORO 2000” con el visto bueno de la Junta Directiva. Las dudas sobre cuestiones de interpretación y procedimiento que puedan presentarse sobre el presente Reglamento serán resueltas por el Comité de Competición del torneo, debiendo celebrar para ello una reunión con la asistencia de al menos dos miembros del mismo más un miembro de la Junta Directiva. (Si no fuera posible la decisión se tomará a la mayor brevedad en una reunión extraordinaria del Comité de Competición del Club El Foro 2000).

Cualquier incidencia que pudiera surgir y no estuviera recogida en el presente reglamento será decidida por el Comité de Competición del Club El Foro 2000, y la Junta Directiva del mismo si procede.

El Comité de Competición.



ANEXO 1. CÁLCULO DE LOS PUNTOS STABLEFORD

Los puntos Stableford se calculan en base al número de golpes que ha realizado el jugador en cada hoyo en comparación con el par de dicho hoyo. Según este resultado se otorgan los siguientes puntos:

Resultado	Puntos
<i>Doble bogey o peor</i>	0
<i>Bogey o un golpe por encima del par</i>	1
<i>Par</i>	2
<i>Birdie o un golpe por debajo del par</i>	3
<i>Eagle o dos golpes por debajo del par</i>	4
<i>Albatros o tres golpes por debajo del par</i>	5
<i>Cuatro golpes por debajo del par</i>	6

CÁLCULO DE LOS PUNTOS STABLEFORD HANDICAP

Los puntos se calculan según la tabla del punto anterior, pero el par del hoyo se determina, no en base al par del hoyo según el campo, sino en base al hándicap de juego del jugador aplicado a ese hoyo.

El jugador suma los puntos de su hándicap de juego a los pares de los hoyos de uno en uno y comenzando siempre por el hoyo con hándicap 1 y finalizando por el hándicap 18. Si al finalizar los 18 hoyos todavía tuviera que repartir más puntos, volvería a sumar un punto comenzando de nuevo por el hoyo con hándicap 1 y volviendo a finalizar en el 18... Y así sucesivamente.

• Ejemplo 1: Hándicap de juego 12

HOYOS	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	
HANDICAP	1	8	1	2	1	1	6	4	1	5	3	1	9	1	1	1	1	7	13
PAR	5	4	3	4	5	4	4	4	3	4	4	4	3	4	5	3	4	4	5
PUNTOS RECIBIDOS																			
MI PAR	5	5	4	5	6	4	5	5	3	5	5	5	4	5	5	3	5	5	5



• Ejemplo 2: Hándicap de juego 21

HOYOS	<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>	<u>5</u>	<u>6</u>	<u>7</u>	<u>8</u>	<u>9</u>	<u>1</u>	<u>1</u>	<u>1</u>	<u>1</u>	<u>1</u>	<u>1</u>	<u>1</u>	<u>1</u>	<u>1</u>
HANDICAP	1	8	1	2	1	1	6	4	1	5	3	1	9	1	1	1	7	1
PAR	5	4	3	4	5	4	4	4	3	4	4	4	3	4	5	3	4	5
PUNTOS RECIBIDOS																		
	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	**	**	*	*	*	*	*	*
MI PAR	6	5	4	6	6	5	5	5	4	5	6	6	4	5	6	4	5	6

• Ejemplo 3: Hándicap de juego 34

HOYOS	<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>	<u>5</u>	<u>6</u>	<u>7</u>	<u>8</u>	<u>9</u>	<u>1</u>	<u>1</u>	<u>1</u>	<u>1</u>	<u>1</u>	<u>1</u>	<u>1</u>	<u>1</u>	<u>1</u>
HANDICAP	1	8	1	2	1	1	6	4	1	5	3	1	9	1	1	1	7	1
PAR	5	4	3	4	5	4	4	4	3	4	4	4	3	4	5	3	4	5
PUNTOS RECIBIDOS																		
	*	*	**	*	**	**	*	*	**	**	**	**	**	**	*	**	**	**
MI PAR	6	6	5	6	7	6	6	6	5	6	6	6	5	6	6	5	6	7

• Ejemplo de resultados para un jugador con hándicap de juego 21

HOYOS	<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>	<u>5</u>	<u>6</u>	<u>7</u>	<u>8</u>	<u>9</u>	<u>1</u>	<u>1</u>	<u>1</u>	<u>1</u>	<u>1</u>	<u>1</u>	<u>1</u>	<u>1</u>	<u>1</u>
HANDICAP	1	8	1	2	1	1	6	4	1	5	3	1	9	1	1	1	7	1
PAR	5	4	3	4	5	4	4	4	3	4	4	4	3	4	5	3	4	5
PUNTOS RECIBIDOS																		
MI PAR	6	5	4	6	6	5	5	5	4	5	6	6	4	5	6	4	5	6
RESULTADO	5	4	3	4	6	5	5	4	5	6	6	5	/	5	6	5	7	5
PUNTOS STABLEFORD	3	3	3	4	2	2	2	3	1	1	2	3	0	2	2	1	0	3

El resultado de puntos Stableford hándicap para este jugador es de 37 puntos



ANEXO 2. CÁLCULO RESULTADO EN TORNEOS MEDAL +5

En la temporada 2025 se introduce una nueva modalidad donde en caso de no terminar un hoyo, el resultado que se anotará en la tarjeta será de 4 golpes más el par del hoyo.

Es importante tener siempre en mente jugar en el menor tiempo posible, por lo que se insta a los jugadores a conocer su resultado máximo a anotar para evitar terminar el hoyo haciendo más golpes que el resultado máximo.

- El hándicap y los puntos no se tendrán en cuenta y por lo tanto el jugador debe anotarse como resultado máximo:
 - 8 golpes en un par 3
 - 9 golpes en un par 4
 - 10 golpes en un par 5
- Si tenemos dudas sobre el número de golpes a poner, el marcador debe dejar el resultado del hoyo en blanco, y se debe consultar la forma de rellenar la tarjeta con un miembro del CC antes de entregarla.



ANEXO 3– REGLAMENTO TEAM CUP

1. DISPOSICIONES GENERALES

1.1. La **TEAM CUP** es una competición por equipos paralela a la **Orden de Mérito del Foro 2000**, en la que participan los mismos jugadores inscritos en dicha competición.

1.2. La competición constará de **ocho pruebas** puntuables y una **Gran Final Four**, en la que se determinará el equipo campeón.

1.3. Se establece una **única categoría**, con equipos formados por **cuatro jugadores**.

1.4. La inscripción de los equipos deberá realizarse a través de la página web del club antes del **1 de febrero**. La inscripción será responsabilidad del **capitán del equipo**, quien deberá registrar a todos los integrantes y asignar un nombre al equipo.

1.5. Durante las **siete primeras pruebas** de la **Orden de Mérito**, se establecerá una clasificación general en función de los resultados obtenidos por los equipos. La prueba denominada "**Exótico**", disputada a finales de junio, contará como **dos pruebas independientes** a efectos de puntuación. Por lo tanto hay 8 pruebas puntuables antes de la Gran Final Four.

2. SISTEMA DE COMPETICIÓN

2.1. En cada una de las pruebas puntuables, se considerarán los **tres mejores resultados individuales** obtenidos por los jugadores de cada equipo.

- Si el torneo correspondiente de la **Orden de Mérito** se disputa bajo la modalidad **Medal Play**, la clasificación por equipos se determinará por la **suma total de golpes** de los tres mejores resultados del equipo en dicha prueba, proclamándose vencedor el equipo con el menor número de golpes.
- Si el torneo se juega bajo la modalidad **Stableford**, se establecerá la clasificación de la prueba ordenando a los equipos en función de la **suma total de puntos Stableford** de sus tres mejores jugadores, obteniendo la mejor posición el equipo con mayor puntuación.

2.2. Una vez finalizadas las **ocho pruebas puntuables**, los **cuatro primeros equipos** en la clasificación general accederán a la **Gran Final Four**.

2.3. La **Gran Final Four** será disputada exclusivamente por los cuatro equipos clasificados, quienes competirán entre sí para determinar el campeón de la



competición. Se aplicará un reinicio de puntos, y el equipo que obtenga la mejor puntuación en esta final será proclamado **campeón de la TEAM CUP**.

2.4. La **Gran Final Four** se jugará en el **8º torneo** de la **Orden de Mérito**. Se disputarán **cuatro partidos simultáneos**, con un representante de cada equipo en cada uno de ellos, contabilizándose los resultados de los **cuatro jugadores** de cada equipo para la clasificación final.

3. CRITERIOS DE DESEMPATE

3.1. En caso de empate en la **clasificación regular**, se aplicarán los siguientes criterios, en orden de prioridad:

- Se sumará la **tarjeta descartada** de cada equipo en todas las pruebas puntuables.
- Si persiste el empate, se determinará la clasificación en función de la **suma del hándicap exacto** de los cuatro jugadores antes de iniciar la prueba, clasificando en mejor posición el equipo con **hándicap exacto más bajo**.
- De mantenerse el empate, se determinará la clasificación en base a la **posición más alta en la Orden de Mérito** del jugador con peor ranking de cada equipo.

3.2. En caso de empate en la **Gran Final Four**, se aplicarán los siguientes criterios, en orden de prioridad:

- Clasificará en mejor posición el equipo con la **suma de hándicap exacto más baja**.
- De persistir el empate, se determinará el ganador en función de la **posición más alta en la Orden de Mérito** del jugador con peor ranking de cada equipo.

4. SISTEMA DE PUNTUACIÓN

4.1. La puntuación otorgada en cada prueba, y con la que se confeccionará la clasificación general por equipos será la siguiente:

- **1º equipo clasificado** → 25 puntos
- **2º equipo clasificado** → 22 puntos
- **3º equipo clasificado** → 20 puntos
- **4º equipo clasificado** → 18 puntos



- **5º equipo clasificado** → 16 puntos
- **6º equipo clasificado** → 14 puntos
- **7º equipo clasificado** → 12 puntos
- **8º equipo clasificado** → 10 puntos
- **9º equipo clasificado** → 8 puntos
- **10º equipo clasificado** → 6 puntos
- **11º equipo clasificado** → 5 puntos
- **12º equipo clasificado** → 4 puntos
- **13º equipo clasificado** → 3 puntos
- **14º equipo clasificado** → 2 puntos
- **15º equipo clasificado y posteriores** → 1 punto

4.2. Bonificación por ganador individual: Si un jugador que gana una prueba de la **Orden de Mérito** pertenece a un equipo participante en la **TEAM CUP**, su equipo recibirá **2 puntos adicionales** en la clasificación de esa jornada.

5. PREMIOS

5.1. El equipo ganador de la **Gran Final Four** será proclamado **campeón de la TEAM CUP** y recibirá el **trofeo rotativo** de la competición.

5.2. Cada integrante del equipo campeón recibirá una **tarjeta valorada en 50€**.

