

REGLAMENTO MATCH PLAY

Temporada 2019

Índice

1.	MODALIDAD DE JUEGO.	2
2.	PARTICIPANTES.	5
3.	INSCRIPCIONES.	7
4.	SUSTITUCIONES.	7
5.	BARRAS DE SALIDA.	8
6.	HANDICAP DE JUEGO.	8
7.	FECHAS DE JUEGO.	9
8.	NO COMPARECENCIA DE JUGADORES.	9
9.	SUSPENSIÓN.	10
10.	DESEMPATE EN RONDAS ELIMINATORIAS Y FINAL.	11
11.	OTRAS CONSIDERACIONES.	11
12.	REGLAS.	12
13.	PREMIOS.	12



1. MODALIDAD DE JUEGO.

1.1. Torneo Match Play

La competición se jugará bajo la modalidad de match-play por parejas, fourballs, hándicap. La vuelta estipulada es de 18 hoyos. La competición se jugará en dos fases de liguillas y otra de eliminatorias.

Se jugará una **Primera Liguilla** con 32 parejas agrupadas en 8 grupos de 4, seleccionadas por sorteo de acuerdo a 4 categorías de hándicap. Previamente al mismo, se habrá establecido una clasificación de las parejas participantes ordenadas por la suma de los hándicaps exactos de los jugadores, de menor a mayor, figurando en el primer lugar de la lista los ganadores de la edición de 2018 y en el segundo lugar la pareja finalista. De esta primera fase, clasificarán los dos primeros de cada grupo, de acuerdo a la normativa existente.

El sorteo de los grupos en la primera liguilla se realizará dividiendo a las parejas en cuatro 'bombos', estando en el primero las parejas con menos hándicap más las parejas finalistas del anterior año. En el segundo las siguientes y así sucesivamente. Para la conformación de los grupos de la primera fase, se distribuirán por sorteo a las parejas del primer bombo entre los grupos. Posteriormente, de nuevo por sorteo, se irá repitiendo el proceso con el resto de parejas, quedando al final los grupos formados por parejas de cada uno de los 'bombos'. El orden de los partidos se establecerá previamente al sorteo.

Posteriormente se jugará una **Segunda Liguilla** con los 16 clasificados de la primera. Esta se confeccionará en 4 grupos de 4 parejas escogidos al azar entre dos categorías correspondientes a los primeros y segundos clasificados. El sorteo de los grupos en la segunda liguilla, se realizará dividiendo a las parejas en dos 'bombos', estando en el primero las parejas clasificadas como primeras de grupo y en el otro los segundos clasificados. Se evitará que coincidan aquellas parejas que ya lo hicieron en la primera fase. De esta fase saldrán clasificados los dos primeros de cada grupo.

La siguiente y última fase corresponde a las **Eliminatorias Directas**, primero se jugarán los cuartos escogiendo los enfrentamientos al azar, entre dos categorías correspondientes a los primeros y segundos clasificados, evitando que en el sorteo coincidan aquellas parejas que ya lo hicieron en la primera y segunda fase. De acuerdo a un cuadro de emparejamiento los ganadores de los enfrentamientos de cuartos pasarán



al cuadro de semifinales y posteriormente los ganadores de las semifinales, jugarán la final. Las parejas que lleguen a la final jugarán un total de 9 partidos Match Play.

Sí se inscriben un número de parejas superior a 32, se disputará un **Torneo Clasificatorio** en la modalidad de fourball stroke play (cada jugador que forma una pareja juega con su propia bola, puntuando el mejor resultado de los dos jugadores en cada hoyo. Cada jugador de la pareja juega con el 90% de su hándicap de juego, adjudicándose los puntos en cada hoyo según el "Baremo Local de handicaps"). Las dos parejas ya clasificadas por ser finalistas de la edición de 2018 podrán participar igualmente en dicho torneo, pero estando ya clasificadas. Las 30 primeras parejas clasificadas ese día pasarán a disputar el campeonato de match play.

1.2.Novedad: Match Play Challenge

Para las 16 parejas eliminadas de la primera fase del Torneo Match Play se celebrará una nueva competición "Match Play Challenge" donde se jugará una fase clasificatoria de 4 grupos de 4 parejas. En el caso de que alguna pareja que haya jugado la primera fase no quiera continuar, se abrirá un periodo de inscripción en la web hasta llenar los 16 participantes. Si no se completara el total de participantes algunos grupos tendrán 3 parejas. Para el sorteo de los grupos, serán cabezas de grupos los terceros clasificados de la primera fase del Torneo MP.

Tras la finalización de la liguilla los dos primeros clasificados de cada grupo se clasificarán a cuartos de final. A partir de esta última fase de grupos, la competición seguirá el mismo formato de la fase eliminatoria para la competición Torneo Match Play, tal y como se menciona anteriormente y se describe en el punto 1.2

En el caso que el número de inscritos no sea suficiente para poder realizar cruces de cuartos de final, se ajustará la competición de otra forma por parte del Comité de Competición.

1.3.Criterios de Clasificación en las Fases de Grupo

Los criterios que aquí se describen, aplican a todas las liguillas de 32 y 16 parejas, para las clasificaciones de los primeros y segundos de cada grupo.

En los partidos de la fase de grupos pueden producirse empates. La clasificación de cada grupo se hace en base al siguiente formato de puntuación:

- 1 puntos por partido perdido.
- 2 puntos por partido empatado (no hay desempate en la fase de grupos).



- 3 puntos por partido ganado.
- 0 puntos por partido concedido antes de comenzar, o no jugado por ninguna de las parejas.
- Además, se computarán los ‘ups’ a favor o en contra de cada partido jugado.

Una pareja que conceda algún partido previamente a disputarlo siempre será la última en caso de ser necesario un desempate entre varias parejas empatadas a puntos. Con esto se pretende evitar que una pareja ya esté clasificada tras las dos primeras jornadas y no se presente a la tercera.

En cada torneo habrá un responsable de la competición, al que hay que entregar la tarjeta del enfrentamiento obligatoriamente para que pueda registrar el resultado. Se deberá anotar empate, o bien el ganador y el número de hoyos (comúnmente llamados ‘ups’) por los que ha ganado el enfrentamiento. En el caso de que no haya responsable de competición, se debe enviar en un plazo de 24 horas como máximo un correo electrónico a cc@foro2000.es

En caso de que una pareja abandone el match antes de la finalización del mismo el resultado será, como máximo, de 5 ups, salvo que el resultado a favor de la pareja ganadora fuera superior en el momento del abandono, en cuyo caso se consideran empatados los hoyos pendientes de jugar. Si se considera por parte del Comité de Competición que la concesión del match antes de la finalización del mismo, hubiera tenido como objeto influir en la clasificación de la fase de grupos de una manera fraudulenta, y tras oír a las partes, se podrán tomar las medidas oportunas para restablecer la limpieza del torneo.

En caso de empate a puntos, los criterios de desempate serían los siguientes:

- Si una pareja no se ha presentado a un partido de la fase de grupos, queda siempre en el último lugar del desempate, aunque haya jugado contra la pareja con la que deba desempatar.
- En caso de empate entre dos parejas, queda por delante quien haya ganado el enfrentamiento particular. En caso de empate en dicho enfrentamiento se desempata por la diferencia de ‘ups’. En caso de persistir el empate, se dará como ganador la pareja que tenga al finalizar la fase de grupo el jugador (sólo 1 por pareja) mejor clasificado en la OM en el momento de finalizar la fase de liguilla (los jugadores suplentes no cuentan para este último criterio).



- En caso de empate entre 3 parejas, si una de ellas no se ha presentado a un partido, será siempre la última en el desempate y las otras dos desempatan en función al punto anterior como si fuera un empate a dos. Si no hay una pareja que no se haya presentado, se desempata primero teniendo en cuenta los puntos de los partidos jugados entre ellas, excluyendo a la cuarta pareja. Si persiste entre las tres, se resolverá el empate por diferencia de 'ups' en los partidos jugados entre ellos. De proseguir el empate, se desempata por diferencia de 'ups' en el total de partidos jugados en el grupo. En caso de persistir el empate, se ordenará a las parejas por el orden que tengan en la Orden de Mérito el mejor clasificado en la misma de cada una de las parejas en el momento de finalizar la fase de liguilla (los jugadores suplentes no cuentan para este último criterio).
- En caso de empate entre 4 parejas, se desempata primero por diferencia de 'ups'. En caso de persistir el empate, se ordenará a las parejas por el orden que tengan en la Orden de Mérito los mejor clasificados en la misma de cada una de las parejas en el momento de finalizar la fase de liguilla (los jugadores suplentes no cuentan para este último criterio).

1.4.Fase de eliminatorias directas

La siguiente fase corresponde a las eliminatorias directas, primero se jugarán los cuartos escogiendo los enfrentamientos al azar, entre dos categorías correspondientes a los primeros y segundos clasificados, evitando siempre que sea posible que dos parejas que hayan jugado en el mismo grupo en las fases de liguillas no se enfrenten en la primera eliminatoria de cuartos de final.

Los enfrentamientos de cuartos se identifican como A, B, C, D y se formaría un cuadro eliminatorio, donde pasarían a semifinales el ganador del A contra el B y el del C contra el D. A su vez, los ganadores de estos enfrentamientos se enfrentarían en la final.

El mismo criterio se utiliza para el cuadro de Match Play Challenge

2. PARTICIPANTES.

2.1.Derecho a participar en el torneo

Tendrán el derecho de juego todos los socios del club que se encuentren al corriente de todas sus obligaciones con el Club.



2.2. Número de parejas participantes

Si se inscribe un número de parejas superior a 32, se disputará un torneo clasificatorio en la modalidad de fourball stroke play, (cada jugador que forma una pareja juega con su propia bola, puntuando el mejor resultado de los dos jugadores en cada hoyo. Cada jugador de la pareja juega con el 90% de su handicap de juego, adjudicándose los puntos en cada hoyo según el "Baremo Local de handicaps"). Las dos parejas ya clasificadas por ser finalistas de la edición de 2018 podrán participar igualmente en dicho torneo, pero estando ya clasificadas. Las 30 primeras parejas clasificadas ese día pasarán a disputar el campeonato de match play.

2.3. Torneo clasificatorio previo

En caso de empate para decidir qué parejas se clasifican, lo harán en primer lugar aquellas que hubiesen llegado más lejos en el campeonato de 2018. Así, si se clasifican 4 parejas en el puesto 29, y una de esas parejas hubiera sido semifinalista el año anterior, otra cuartofinalista el año anterior y las otras dos no hubieran pasado de octavos, las plazas disponibles serían para las dos primeras. El segundo criterio de desempate será la posición en la orden de mérito los miembros de las parejas en la OM de 2018. Si a pesar de eso persistiera el empate, se clasificará la pareja con la suma de handicaps más baja. Los criterios se van aplicando progresivamente. Así, si hay tres parejas empatadas en el puesto 30 del torneo clasificatorio, y dos de ellas fueron cuarto finalistas en el año anterior, se miraría el segundo criterio, el de posición en la OM, sólo entre ambas parejas para ver cuál sería la clasificada.

En este torneo clasificatorio podrán tomar parte todas las parejas que lo deseen. Si alguna de ellas lo hace sin intención de jugar posteriormente el campeonato de Match Play, deberá advertírselo al Comité de Competición, puesto que por defecto se entiende que sí desean hacerlo.

En este torneo clasificatorio, una pareja podrá estar representada por un solo jugador o utilizar una de las 3 sustituciones permitidas en la fase de liguillas, según se describe en el capítulo 4.

Si con posterioridad al torneo, y antes de la disputa de la primera jornada de la liguilla, alguna pareja cambia de idea y desea no participar, deberá avisarlo, para que el Comité se pueda poner en contacto con la siguiente pareja clasificada en el torneo por si desea ocupar su puesto.



3. INSCRIPCIONES

Toda pareja inscrita en el torneo se entiende que participará en cada uno de los partidos de la fase de grupos y de las eliminatorias, salvo que lo notifique vía e-mail al Comité de Competición con 5 días de antelación (cc@foro2000.es), y, por lo tanto, se le cargará el greenfee en su cuenta bancaria tras la finalización de cada una de ellas.

Si los dos componentes de una pareja se dan de baja antes de la disputa de un encuentro, se entiende que lo han concedido, siendo ganadora del match la pareja rival. En este caso, no es necesario que éstos acudan a la disputa del encuentro. El comité de competición se pondrá en contacto con dicha pareja para que decidan si desean ir a jugar aunque ya tengan el match ganado.

4. SUSTITUCIONES

4.1. Torneo Match Play

Se permiten un máximo de tres sustituciones en total. Sólo en el torneo clasificatorio y las fases de liguilla, sin limitación de hándicap y solo para uno de los dos integrantes de la pareja oficial. La tercera vez que una pareja recurra a un sustituto, éste se convierte en integrante de la pareja definitiva junto con el integrante de la pareja que juegue, y se mantendrá así hasta el final de la competición.

Aún sin llegar a las tres sustituciones, una pareja puede sustituir a uno de sus integrantes de cara a lo que queda de torneo siempre que lo haga antes de las 14 h del martes anterior al comienzo del tercer partido de la segunda fase de liguilla. Es decir, para realizar una sustitución, los integrantes deben jugar al menos juntos el tercer partido de la liguilla.

Al terminar el tercer partido de la segunda fase de la liguilla ya no se permitirá ningún cambio por ningún motivo.

La pareja debe avisar cada cambio antes de las 14h del martes anterior al día de la competición utilizando el mail cc@foro2000.es.

Los sustitutos no pueden haber jugado con ninguna otra pareja previamente. Jugar el torneo clasificatorio no excluye a un jugador para poder ser sustituto, pero sólo aquellos que hayan jugado el torneo clasificatorio y hayan sido eliminados en dicho torneo pueden jugar con otra pareja como sustituto en las fases de liguilla.



4.2.Match Play Challenge

Se permiten dos sustituciones en esta competición, y siempre antes de jugar la eliminatoria de cuartos de final. Los sustitutos no pueden haber jugado con otra pareja previamente del Match Play Challenge. Un equipo puede sustituir a uno de sus integrantes de cara a lo que queda de torneo siempre que lo haga antes de las 14h del martes anterior al comienzo de la eliminatoria de cuartos de final. Los integrantes de la pareja que jueguen la eliminatoria de cuartos de final tienen que ser los mismos que jueguen la semifinal y la final.

La pareja debe avisar cada cambio antes de las 14h del martes anterior al día de la competición utilizando el mail cc@foro2000.es.

Un jugador sustituto puede serlo al mismo tiempo de una pareja del torneo Match Play y de otra del Challenge, no hay incompatibilidad.

En ningún caso pueden ser sustituidos los dos integrantes de la pareja original.

5. BARRAS DE SALIDA.

Amarillas para caballeros y rojas para señoras. Si por tener que salir primero una mujer en un partido en el que coincidan jugadores de ambos sexos, y por así acordarlo para agilizar el juego decidan que salgan primero desde amarillas los hombres, aunque no sea su turno, deberá concederle así en cada hoyo que esto suceda la pareja que debe salir primero. En caso contrario, podría obligar al miembro de la pareja que no tenía el honor a repetir el golpe por no haber respetado el orden en match play.

6. HANDICAP DE JUEGO.

El hándicap de juego para cada eliminatoria de calculará de la siguiente forma:

- Cada jugador tiene la obligación de conocer y declarar su hándicap exacto a fecha de la eliminatoria.
- Se calcula el hándicap de juego de cada jugador para ese campo, limitando el hándicap exacto a 26,4 para caballeros y a 36,0 para damas. Es decir, si un jugador varón tiene más de hándicap 26,4 se le asignará 26,4 y se establece el hándicap de juego en base a ese hándicap y el slope del campo. Lo mismo se aplica para las damas y el hándicap de 36.



- El jugador con el hándicap de juego más bajo actúa como scratch.
- El resto de jugadores jugará con el 90% de la diferencia redondeada y se irán asignando golpes, de uno en uno, empezando por el hoyo de hándicap más bajo (hoyo 1) hasta el más alto (hándicap 18). Se asignarán tantos golpes como resulte de la diferencia de hándicap redondeada.

7. FECHAS DE JUEGO.

La competición se jugará atendiendo al siguiente calendario:

Fecha	Fase	Campo
16 de febrero	Torneo de Clasificación Fourball Stroke Play	Layos
16 de marzo	Primera jornada Grupos Primera Liguilla	Palomarejos
6 de abril	Segunda jornada Grupos Primera Liguilla	Cabanillas
1 de junio	Tercera jornada Grupos Primera Liguilla	Valdeluz
22 de junio	Primera jornada Grupos Segunda Liguilla	Palomarejos
7 de septiembre	Segunda jornada Grupos Segunda Liguilla	El Fresnillo
21 de septiembre	Tercera jornada Grupos Segunda Liguilla	Palomarejos
12 de octubre	Cuartos de Final	Fresnillo
26 de octubre	Semifinal	Por decidir
9 de noviembre	Final	Layos

Los partidos se jugarán obligatoriamente en los campos indicados.

8. NO COMPARECENCIA DE JUGADORES.

Dado que se juega en la modalidad de fourballs, en el caso de no utilizar una sustitución, si un miembro de la pareja no pudiera jugar una ronda, el otro jugador de la pareja podría jugar el sólo contra la pareja contraria, manteniéndose el mismo reparto de puntos descrito en el punto 6, aunque el jugador que faltase fuese el scratch.

Si fallara un jugador de cada pareja, el partido se jugaría en la modalidad de match-play, individual, hándicap con el 100% de la diferencia de puntos.



Si fallaran los dos jugadores de una pareja, en la fase eliminatoria, la otra pareja pasaría de ronda, pero siempre que, al menos uno de los jugadores se encuentre en el campo de juego a la hora indicada de salida donde se celebre la eliminatoria. En la fase de grupos, se procedería según lo establecido en el punto 1.3.

Si en la fase eliminatoria faltaran los cuatro jugadores al encuentro establecido, quedarán eliminadas ambas parejas. En la fase de grupos, se procederá de acuerdo a lo establecido en el punto 1.3.

Sólo en semifinales y en cuartos de final, y con el consenso de ambas parejas y aprobación del comité de competición del club, se podrá cambiar la fecha del encuentro, manteniendo el campo que corresponda, y en fecha anterior en una semana, al menos, a la disputa de la final o la semifinal, respectivamente. En caso de jugar sin la previa aprobación del Comité de Competición, se tendrá a ambas parejas eliminadas de la competición.

8.1. Abono de Green Fee por no comparecencia

En el caso de que los jugadores no hayan avisado al Club de su no comparecencia, al menos 48h antes del partido, o tan pronto como sepan que no podrán acudir, de forma que no provoquen perjuicios al Club ni a la competición Match Play, se les cargará el importe de un green fee.

En el caso de que el campo hubiera cobrado ya los green fees al Club, los no comparecientes deberán abonar dichos green fees.

En caso de no comparecencia reiterada, se procederá a la descalificación, previo expediente informador.

9. SUSPENSIÓN

Si el club suspende un torneo una vez comenzado, los jugadores deben marcar en calle e ir a la casa club a esperar noticias. Si no se pudiese continuar, se buscaría otra fecha si es posible en el mismo club para continuar cada partido en el mismo punto en el que se quedó. Si no fuera posible, y se tuviese que jugar en otro campo, los partidos que no hubieran terminado se volverán a comenzar desde el hoyo 1.

Si un partido no pudiera comenzar debido a la suspensión, éste se jugará en la fecha y lugar que indique el Comité de Competición, e independientemente de que algún



equipo no fuera a presentar a uno o a los dos integrantes del equipo, éste podría jugar en la nueva fecha.

10. DESEMPATE EN RONDAS ELIMINATORIAS Y FINAL.

Si el partido terminase empatado tras jugar los 18 hoyos, y el campo lo permite, se jugaría un desempate a partir del hoyo por el que se comenzó a jugar. El comité de competición anunciará de antemano si es posible o no jugar el desempate y desde que hoyo se empezaría a jugar, tras consultarlo con el campo los días previos. En los hoyos que se jueguen de desempate se darán los mismos puntos que se hayan dado en la vuelta estipulada. El comité de competición, también decidirá cuantos hoyos como máximo se pueden jugar en el desempate y decidirá si finalmente tiene que finalizarse el partido por falta de luz.

En caso de no poder jugar un desempate se clasificaría la pareja con la suma de hándicaps de juego más bajo. En caso de contar con el mismo hándicap, se clasificaría la pareja que fuera con ventaja en el hoyo 15. Si persistiese el empate, se mirarían, por este orden, los hoyos, 12, 9, 6, 3 y 1, hasta deshacer el empate. Si se mantuviera el empate, el ganador lo establecería el Comité de Competición por sorteo.

11. OTRAS CONSIDERACIONES.

Si el Comité de Competición no pudiera entregarles las tarjetas para el partido, los propios jugadores serán los responsables de recoger una tarjeta del club dónde se juegue la eliminatoria, anotar sus hándicaps exactos y de juego (en base a la tabla de conversión publicada en cada club) y calcular los puntos que dan/reciben todos los jugadores.

El uso de buggy está permitido. El Comité de Competición quiere hacer especial hincapié en que los jugadores que utilicen buggy deben ir al mismo ritmo de su pareja contrincante y no adelantarse a buscar bola hasta que sus competidores no estén a la misma altura del hoyo.

Un jugador podrá contar con caddie siempre y cuando este no haya jugado previamente en el campo, ni haya hecho de caddie de otro jugador durante el día del partido.



Una vez finalizado el partido, se deberá enviar un e-mail al Comité de Competición (cc@foro2000.es) con el resultado final de la eliminatoria si no se ha entregado la tarjeta en mano. Volvemos a resaltar la importancia de anotar el número de 'ups' u hoyos arriba con los que ha vencido la pareja ganadora.

El Comité de Competición podrá facilitar los hándicaps exactos y de juego de cualquier jugador bajo petición previa.

12.REGLAS.

Serán de aplicación las Reglas Match Play establecidas por la Real Federación Española de Golf y las Reglas Locales del Club donde se jueguen los torneos, así como las Reglas Locales Permanentes de la FGM AM-1.

Para el caso de dudas, desacuerdos o cualquier otra cuestión que no estuviera contemplada en estas normas, la decisión del Comité de Competición de El Foro 2000 será de obligado cumplimiento.

El Comité puede considerar una reclamación, solo si el jugador que hace la reclamación notifica a su contrario, que está haciendo una reclamación, de los hechos de la situación y que quiere una decisión. Las cuestiones sobre Reglas en Match Play están reflejadas en la regla 20.1b

Penalización General: Pérdida del hoyo en Match Play.

13.PREMIOS.

Pareja ganadora del Match-Play 2019.

- Trofeo replica de jarra como ganador a cada miembro de la pareja.
- Tarjeta Regalo de 150€ para cada jugador.
- Primer cabeza de serie en el siguiente año, siempre y cuando se inscriban como pareja participante.

Pareja subcampeona del Match-Play 2019.

- Trofeo como subcampeón a cada miembro de la pareja.
- Tarjeta Regalo de 100€ para cada jugador.



- Segundo cabeza de serie en el siguiente año, siempre y cuando se inscriban como pareja participante. (Primer cabeza de serie si no lo fuera la pareja ganadora).

Pareja campeona del Match-Play Challenge 2019.

- Trofeo como ganador a cada miembro de la pareja.
- Tarjeta regalo de 50€ para cada jugador.

Pareja subcampeona del Match-Play Challenge 2019.

- Trofeo como finalista a cada miembro de la pareja.

Se entregarán en la Cena Anual de Socios.

Nota: Los derechos a participar en competiciones entre clubes se reflejan en el documento 'Criterios de Clasificación para los Torneos de Equipo Foro 2000'

Madrid, 6 de febrero de 2019

