



REGLAMENTO MATCH-PLAY 2018

- FORO 2000 -

Versión 1.0

Vigente desde 01/01/2018

NORMAS.

A continuación, se detallan las normas que regirán la competición del **Campeonato Match-Play 2018**.

1.- MODALIDAD DE JUEGO.

La competición se jugará bajo la modalidad de match-play por parejas, fourballs, hándicap. La vuelta estipulada es de 18 hoyos.

La competición consta de dos fases. La primera fase por grupos a modo de liguilla y la segunda fase por eliminatorias. En la segunda fase jugarán 16 parejas clasificadas en la primera fase.

En la fase de liguilla, habrá ocho grupos formados por cuatro parejas cada uno. En dicha fase, se enfrentarán las cuatro parejas entre sí en tres jornadas. La formación de los grupos, con las 32 parejas, se realizará mediante un sorteo. Previamente al mismo, se habrá establecido una clasificación de las parejas participantes ordenadas por la suma de los hándicaps exactos de los jugadores, de menor a mayor, figurando en el primer lugar de la lista los ganadores de la edición de 2017 y en el segundo lugar la pareja finalista. En estos dos últimos casos, siempre que la pareja siguiera formada por los mismos componentes.

Habrà un sorteo de grupos, dividiendo a las parejas en cuatro 'bombos', estando en el primero las parejas con menos hándicap más las parejas finalistas del anterior año. En el segundo las siguientes y así sucesivamente. Para la conformación de los grupos de la primera fase, se distribuirán por sorteo a las parejas del primer bombo entre los grupos- Posteriormente, de nuevo por sorteo, se irá repitiendo el proceso con el resto de parejas, quedando al final los grupos formados por parejas de cada uno de los 'bombos'. El orden de los partidos se establecerá previamente al sorteo.

1.1- CLASIFICACIÓN FASE DE GRUPOS.

En los partidos de la fase de grupos pueden producirse empates. La clasificación de cada grupo se hace en base al siguiente formato de puntuación:

- 1 puntos por partido perdido.
- 2 puntos por partido empatado (no hay desempate en la fase de grupos).
- 3 puntos por partido ganado.
- 0 puntos por partido concedido antes de comenzar, o no jugado por ninguna de las parejas.
- Además, se computarán los 'ups' a favor o en contra de cada partido jugado.



REGLAMENTO MATCH-PLAY 2018

- FORO 2000 -

Versión 1.0

Vigente desde 01/01/2018

Una pareja que conceda algún partido previamente a disputarlo siempre será la última en caso de ser necesario un desempate entre varias parejas empatadas a puntos. Con esto se pretende evitar que una pareja ya esté clasificada tras las dos primeras jornadas y no se presente a la tercera.

En cada torneo habrá un responsable de la competición, al que hay que entregar la tarjeta del enfrentamiento obligatoriamente para que pueda registrar el resultado. Se deberá anotar empate, o bien el ganador y el número de hoyos (comúnmente llamados 'ups') por los que ha ganado el enfrentamiento.

En caso de que una pareja abandone el match antes de la finalización del mismo el resultado será, como máximo, de 5&4, salvo que el resultado a favor de la pareja ganadora fuera superior en el momento del abandono, en cuyo caso se consideran empatados los hoyos pendientes de jugar. Si se considera por parte del Comité de Competición que la concesión del match antes de la finalización del mismo, hubiera tenido como objeto influir en la clasificación de la fase de grupos de una manera fraudulenta, y tras oír a las partes, se podrán tomar las medidas oportunas para restablecer la limpieza del torneo.

En caso de empate a puntos, los criterios de desempate serían los siguientes:

- *Si una pareja no se ha presentado a un partido de la fase de grupos, queda siempre en el último lugar del desempate, aunque haya jugado contra la pareja con la que deba desempatar.*
- *En caso de empate entre dos parejas, queda por delante quien haya ganado el enfrentamiento particular. En caso de empate en dicho enfrentamiento se desempata por la diferencia de 'ups'. En caso de persistir el empate, se dará como ganador el equipo que tenga al finalizar la fase de grupo el jugador (sólo 1 por pareja) mejor clasificado en la OM en el momento de finalizar la fase de liguilla.*
- *En caso de empate entre 3 parejas, se desempata primero se tendrán en cuenta los puntos de los partidos jugados entre ellas, excluyendo a la cuarta pareja. Si persiste entre las tres, se resolverá el empate por diferencia de 'ups' en los partidos jugados entre ellos. De proseguir el empate, se desempata por diferencia de 'ups' en el total de partidos jugados en el grupo. En caso de persistir el empate, se ordenará a las parejas por el orden que tengan en la Orden de Mérito los mejor clasificados en la misma de cada una de las parejas em el momento de finalizar la fase de liguilla.*
- *En caso de empate entre 4 parejas, se desempata primero por diferencia de 'ups'. En caso de persistir el empate, se ordenará a las parejas por el orden que tengan en la Orden de Mérito los mejor clasificados en la misma de cada una de las parejas em el momento de finalizar la fase de liguilla.*

1.2 – CLASIFICACIÓN A LA FASE ELIMINATORIA.

Pasarán a la fase eliminatoria los dos primeros clasificados de cada grupo. El cuadro eliminatoria se formará con la prioridad de que dos parejas que hayan jugado en el mismo grupo en la fase de liguilla no se enfrenten



REGLAMENTO MATCH-PLAY 2018

- FORO 2000 -

Versión 1.0

Vigente desde 01/01/2018

hasta la final, si se fueran clasificando, Así, si los grupos se identifican como A, B, C, D, E, F, G y H, se formaría un cuadro eliminatorio, donde en cuartos de final se enfrentarían el ganador del A1-B2 contra el del C1-D2, y el ganador del E1-F2 contra el del G1-H2. A su vez, los ganadores de estos enfrentamientos de cuartos se enfrentarían en una semifinal. Por el otro lado del cuadro, en cuartos de final se enfrentarían el ganador del B1-A2 contra el ganador del D1-C2, y el ganador del F1-E2 contra el del H1-G2. Igualmente, los ganadores de estos partidos de cuartos se enfrentarían en la otra semifinal.

2.- PARTICIPANTES.

2.1- Tendrán el derecho de juego todos los socios del club que se encuentren al corriente de todas sus obligaciones con el Club.

2.2- Si se inscribe un número de parejas superior a 32, se disputará un torneo clasificatorio en la modalidad de *fourball stroke play*, (Cada jugador que forma una pareja juega con su propia bola, puntuando el mejor resultado de los dos jugadores en cada hoyo. Cada jugador de la pareja juega con el 75% de su handicap de juego, adjudicándose los puntos en cada hoyo según el "Baremo Local de handicaps"). Las dos parejas ya clasificadas por ser finalistas de la edición de 2017 podrán participar igualmente en dicho torneo, pero estando ya clasificadas. Las 30 primeras parejas clasificadas ese día pasarán a disputar el campeonato de match play.

2.3- En caso de empate para decidir qué parejas se clasifican, lo harán en primer lugar aquellas que hubiesen llegado más lejos en el campeonato de 2017. Así, si se clasifican 4 parejas en el puesto 29, y una de esas parejas hubiera sido semifinalista el año anterior, otra cuartofinalista el año anterior y las otras dos no hubieran pasado de octavos, las plazas disponibles serían para las dos primeras. El segundo criterio de desempate será la posición en la orden de mérito los miembros de las parejas en la OM de 2017. Si a pesar de eso persistiera el empate, se clasificará la pareja con la suma de handicaps más baja. Los criterios se van aplicando progresivamente. Así, si hay tres parejas empatadas en el puesto 30 del torneo clasificatorio, y dos de ellas fueron cuarto finalistas en el año anterior, se miraría el segundo criterio, el de posición en la OM, sólo entre ambas parejas para ver cuál sería la clasificada.

2.4- En este torneo clasificatorio podrán tomar parte todas las parejas que lo deseen. Si alguna de ellas lo hace sin intención de jugar posteriormente el campeonato de Match Play, deberá advertírsele al Comité de Competición, puesto que por defecto se entiende que sí desean hacerlo.

2.5- En este torneo clasificatorio, una pareja podrá estar representada por un solo jugador.



REGLAMENTO MATCH-PLAY 2018

- FORO 2000 -

Versión 1.0

Vigente desde 01/01/2018

2.6- Si con posterioridad al torneo, y antes de la disputa de la primera jornada de la liguilla, alguna pareja cambia de idea y desea no participar, deberá avisarlo, para que el Comité se pueda poner en contacto con la siguiente pareja clasificada en el torneo por si desea ocupar su puesto.

2.7- Toda pareja inscrita en el torneo se entiende que participará en cada uno de los partidos de la fase de grupos y de las eliminatorias, salvo que lo notifique vía e-mail al Comité de Competición cc@foro2000.es, y, por lo tanto, se le cargará el green fee en su cuenta bancaria tras la finalización de cada una de ellas.

Por una sola vez por pareja, y siempre antes de la fase eliminatoria, en caso de que un jugador no pueda acudir a jugar un partido, podrá ser sustituido por otro socio del club que no dispute el campeonato, y cuya diferencia de hándicap con el jugador sustituido no sea superior a cinco. Dicho jugador no podrá sustituir a ningún otro jugador en el campeonato.

Si durante la fase de liguilla un jugador no pudiera jugar más por motivos de salud u otra razón que le impidiera jugar al golf, podrá ser sustituido por otro para la disputa del resto del campeonato, de las mismas características expuestas anteriormente. Si el Comité de Competición comprobara, durante un plazo prudencial, que el jugador sustituido ha participado en algún torneo con posterioridad a dicha sustitución, la pareja será expulsada del campeonato.

Si los dos componentes de una pareja se dan de baja antes de la disputa de un encuentro, se entiende que lo han concedido, siendo ganadora del match la pareja rival. En este caso, no es necesario que éstos acudan a la disputa del encuentro. El comité de competición se pondrá en contacto con dicha pareja para que decidan si desean ir a jugar aunque ya tengan el match ganado.

Un jugador que no notifique su ausencia con anterioridad a las 10:00 horas del martes anterior al encuentro, se entenderá que va a disputar el match, salvo lo dispuesto en el apartado anterior. Si avisa con posterioridad a ese límite, o si no se presenta, se le cargará el importe del Green fee como si hubiese jugado.

3.- BARRAS DE SALIDA.

Amarillas para caballeros y rojas para señoras. Si por tener que salir primero una mujer en un partido en el que coincidan jugadores de ambos sexos, y por así acordarlo para agilizar el juego decidan que salgan primero desde amarillas los hombres, aunque no sea su turno, deberá concederlo así en cada hoyo que esto suceda la pareja que debe salir primero. En caso contrario, podría obligar al miembro de la pareja que no tenía el honor a repetir el golpe por no haber respetado el orden en match play.



REGLAMENTO MATCH-PLAY 2018

- FORO 2000 -

Versión 1.0

Vigente desde 01/01/2018

4.- HANDICAP DE JUEGO.

4.1- El hándicap de juego para cada eliminatoria de calculará de la siguiente forma:

1. Cada jugador tiene la obligación de conocer y declarar su hándicap exacto a fecha de la eliminatoria.
2. Se calcula el hándicap de juego de cada jugador para ese campo, limitando el hándicap exacto a 26,4 para caballeros y a 30,0 para damas. Es decir, si un jugador varón tiene más de hándicap 26,4 se le asignará 26,4 y se establece el hándicap de juego en base a ese hándicap y el slope del campo. Lo mismo se aplica para las damas y el hándicap de 30,0.
3. El jugador con el hándicap de juego más bajo actúa como scratch.
4. El resto de jugadores jugará con el 90% de la diferencia redondeada y se irán asignando golpes, de uno en uno, empezando por el hoyo de hándicap más bajo (hoyo 1) hasta el más alto (hándicap 18). Se asignarán tantos golpes como resulte de la diferencia de hándicap redondeada. **En cualquier caso, un jugador no dará más de un golpe por hoyo a otro del equipo contrario, o lo que es lo mismo, el límite de golpes concedidos por un jugador a otro del equipo contrario es de 18.**
5. **Si al jugador con menor handicap del equipo que no tenga el jugador scratch se le limita el número de golpes de diferencia con éste a 18, la diferencia de golpes con el jugador del equipo con el jugador scratch no deberá ser superior al que tendría sin la limitación de los 18 golpes.**

5.- FECHAS DE JUEGO.

5.1- La competición se jugará atendiendo al siguiente calendario:

Fecha	Fase	Campo
3-3-2018	Primera jornada Grupos	Palomarejos
17-3-2108	Segunda jornada Grupos	Layos
13-5-2018	Tercera jornada Grupos	El Fresnillo
1-7-2018	Octavos de Final	Valdeluz
16-9-2018	Cuartos de Final	El Fresnillo



REGLAMENTO MATCH-PLAY 2018

- FORO 2000 -

Versión 1.0

Vigente desde 01/01/2018

6-10-2018	Semifinal	No cerrado aun
27-10-2018	Final	Layos

En caso de ser necesario jugar un torneo clasificatorio, sería el fin de semana del 3-4 de febrero ó el 17-18 de febrero.

5.2- Los partidos se jugarán obligatoriamente en los campos indicados.

6.- NO COMPARECENCIA DE JUGADORES.

6.1- Dado que se juega en la modalidad de fourballs, si un miembro de la pareja no pudiera jugar una ronda, el otro jugador de la pareja podría jugar el sólo contra la pareja contraria, manteniéndose el mismo reparto de puntos descrito en el punto 4.1, aunque el jugador que faltase fuese el scratch..

6.2- Si fallara un jugador de cada pareja, el partido se jugaría en la modalidad de match-play, individual, hándicap con el 100% de la diferencia de puntos.

6.3- Si fallaran los dos jugadores de una pareja, en la fase eliminatoria, la otra pareja pasaría de ronda, pero siempre que, al menos uno de los jugadores se encuentre en el campo de juego a la hora indicada de salida donde se celebre la eliminatoria. En la fase de grupos, se procedería según lo establecido en el punto 1.1.

6.4- Si en la fase eliminatoria faltaran los cuatro jugadores al encuentro establecido, quedarán eliminadas ambas parejas. En la fase de grupos, se procederá de acuerdo a lo establecido en el punto 1.1.

6.5- Sólo en semifinales y en cuartos de final, y con el consenso de ambas parejas y aprobación del comité de competición del club, se podrá cambiar la fecha del encuentro, manteniendo el campo que corresponda, y en fecha anterior en una semana, al menos, a la disputa de la final o la semifinal, respectivamente. En caso de jugar sin la previa aprobación del Comité de Competición, se tendrá a ambas parejas eliminadas de la competición.

7.- SUSPENSIÓN

- Si el club suspende un torneo una vez comenzado, los jugadores deben marcar en calle e ir a la casa club a esperar noticias. Si no se pudiese continuar, se buscaría otra fecha si es posible en el mismo club para continuar cada partido en el mismo punto en el que se quedó. Si no fuera posible, y se



REGLAMENTO MATCH-PLAY 2018

- FORO 2000 -

Versión 1.0

Vigente desde 01/01/2018

tuviese que jugar en otro campo, los partidos que no hubieran terminado se volverán a comenzar desde el hoyo 1.

- Si un partido no pudiera comenzar debido a la suspensión, éste se jugará en la fecha y lugar que indique el Comité de Competición, e independientemente de que algún equipo no fuera a presentar a uno o a los dos integrantes del equipo, éste podría jugar en la nueva fecha.

8.- DESEMPATE EN RONDAS ELIMINATORIAS Y FINAL.

8.1- . Si el partido terminase empatado tras jugar los 18 hoyos, y el campo lo permite, se jugaría un desempate a partir del hoyo por el que se comenzó a jugar. El comité de competición anunciará de antemano si es posible o no jugar el desempate y desde que hoyo se empezaría a jugar, tras consultarlo con el campo los días previos. En los hoyos que se jueguen de desempate se darán los mismos puntos que se hayan dado en la vuelta estipulada. El comité de competición, también decidirá cuantos hoyos como máximo se pueden jugar en el desempate y decidirá si finalmente tiene que finalizarse el partido por falta de luz.

8.2- En caso de no poder jugar un desempate se clasificaría la pareja con la suma de hándicaps de juego más bajo. En caso de contar con el mismo hándicap, se clasificaría la pareja que fuera con ventaja en el hoyo 15. Si persistiese el empate, se mirarían, por este orden, los hoyos, 12, 9, 6, 3 y 1, hasta deshacer el empate. Si se mantuviera el empate, el ganador lo establecería el Comité de Competición por sorteo.

9.- OTRAS CONSIDERACIONES.

9.1- Si el Comité de Competición no pudiera entregarles las tarjetas para el partido, los propios jugadores serán los responsables de recoger una tarjeta del club dónde se juegue la eliminatoria, anotar sus hándicaps exactos y de juego (en base a la tabla de conversión publicada en cada club) y calcular los puntos que dan/reciben todos los jugadores.

9.2- El uso de buggie está permitido. El Comité de Competición quiere hacer especial hincapié en que los jugadores que utilicen buggie deben ir al mismo ritmo de su pareja contrincante y no adelantarse a buscar bola hasta que sus competidores no estén a la misma altura del hoyo.

9.3- Un jugador podrá contar con caddie siempre y cuando este no haya jugado previamente en el campo ni haya hecho de caddie de otro jugador durante el día del partido.



REGLAMENTO MATCH-PLAY 2018

- FORO 2000 -

Versión 1.0

Vigente desde 01/01/2018

9.4- Una vez finalizado el partido se deberá enviar un e-mail al Comité de Competición (cc@foro2000.es) con el resultado final de la eliminatoria si no se ha entregado la tarjeta en mano. Volvemos a resaltar la importancia de anotar el número de 'ups' u hoyos arriba con los que ha vencido el equipo ganador.

9.5- El Comité de Competición podrá facilitar los hándicaps exacto y de juego de cualquier jugador bajo petición previa.

10.- REGLAS.

Serán de aplicación las Reglas Match Play establecidas por la Real Federación Española de Golf y las Reglas Locales del Club donde se jueguen los torneos, así como las Reglas Locales Permanentes de la FGM AM-1.

Para el caso de dudas, desacuerdos o cualquier otra cuestión que no estuviera contemplada en estas normas, la decisión del Comité de Competición de El Foro 2000 será de obligado cumplimiento.

El Comité puede considerar una reclamación, solo si el jugador que hace la reclamación notifica a su contrario, que está haciendo una reclamación, de los hechos de la situación y que quiere una decisión. La reclamación debe ser comunicada al contrario antes de que ningún jugador en el partido juegue desde el siguiente lugar de salida o, en el caso del último hoyo del partido, antes de que todos los jugadores del partido abandonen el green (Regla 2-5).

Penalidad General (Regla 2-6)

En el juego por hoyos (match play) la penalidad por infringir una Regla es la pérdida del hoyo, a no ser que esté dispuesto de otro modo.

11.- PREMIOS.

Pareja ganadora del Match-Play 2018.

- Trofeo replica de jarra como ganador a cada miembro de la pareja.
- Tarjeta Regalo de 150€ para cada jugador.
- La pareja ganadora formará parte del equipo de la **Foro Cup 2018**.
- Primer cabeza de serie en el siguiente año, siempre y cuando se inscriban como pareja participante.



REGLAMENTO MATCH-PLAY 2018

- FORO 2000 -

Versión 1.0

Vigente desde 01/01/2018

Pareja subcampeona del Match-Play 2018.

- Trofeo replica de jarra como subcampeón a cada miembro de la pareja.
- Tarjeta Regalo de 100€ para cada jugador.
- Segundo cabeza de serie en el siguiente año, siempre y cuando se inscriban como pareja participante. (Primer cabeza de serie si no lo fuera la pareja ganadora).

Se entregaran en la Cena Anual de Socios.

APENDICE

Coincidiendo con la disputa de los partidos del campeonato de Match Play, y a partir de la fecha de las eliminatorias, se organizarán torneos paralelos en el mismo campo en la modalidad de parejas fourball mejor bola stroke play. Podrán apuntarse las parejas que así lo deseen hasta completar el máximo de plazas que nos de el campo cada día. La pareja ganadora de cada torneo paralelo se llevará un obsequio.

Madrid, 01 de enero de 2018.