

# REGLAMENTO DE LIGA DE MUS -2018



- 1- PODRÁN PARTICIPAR TODOS LOS SOCIOS DEL CLUB QUE LO DESEEN.
- 2- LA CUOTA DE INSCRIPCIÓN A LA LIGA SERÁ DE 10€. SE ENTREGARÁN PREMIOS A LOS TRES PRIMEROS CLASIFICADOS AL FINAL DE LA LIGA.

EL COORDINADOR DE LA LIGA SERA D. JOSÉ MANUEL GARCÍA BELLIDO.

- 3- LAS PARTIDAS SE JUGARÁN A LA FINALIZACIÓN DE CADA TORNEO DE LA ORDEN DE MÉRITO, EN LAS INSTALACIONES DEL CLUB EN EL QUE SE HAYA JUGADO EL TORNEO DE GOLF. EN CASO DE QUE NO SE PUEDA, LOS ORGANIZADORES DEL TORNEO DE MUS ELEGIRÁN EN ESE MOMENTO DONDE SE JUEGA.
- 4- SE DESCARTARÁN LOS DOS PEORES RESULTADOS DE LAS PARTIDAS, COMO EN LA ORDEN DE MÉRITO DE GOLF.
- 5- EN CASO DE QUE EL SORTEO EN EL ÚLTIMO TORNEO DE MUS DEPRE QUE TIENE QUE JUGAR JUNTOS COMO COMPAÑEROS EL PRIMER CLASIFICADO Y EL SEGUNDO, EL SEGUNDO Y EL TERCERO O EL PRIMERO Y EL TERCERO, SE SORTEARÁ NUEVAMENTE PARA QUE EL SEGUNDO Y EL TERCERO PUEDAN TENER OPCIONES DE GANAR LA LIGA.
- 6- EL GANADOR SERÁ QUIEN MÁS PUNTOS TENGA AL FINAL DE LA LIGA, TRS DESCARTAR LOS DOS PEORES RESULTADOS. EN CASO DE EMPATE, LOS CRITERIOS PARA DESEMPATAR SERÁN LOS SIGUIENTES, APLICABLES POR ESTE ORDEN:
  - a. MAYOR DIFERENCIA ENTRE JUEGOS A FAVOR Y EN CONTRA.
  - b. MÁS PARTIDAS JUGADAS.
  - c. MEJOR CLASIFICACIÓN DEL AÑO ANTERIOR.
  - d. SORTEO

## ***EN LOS TORNEOS CON SALIDA A TIRO***

LAS PARTIDAS SE JUGARÁN DESPUÉS DE LA ENTREGA DE TROFEOS.

SE SORTEARÁN LAS PAREJAS Y ENFRENTAMIENTOS. CUANDO NO CUADREN LAS PARTIDAS CON CUATRO JUGADORES CADA UNA, Y PARA QUE NADIE SE QUEDE SIN JUGAR, SE PODRÁN FORMAR “PAREJAS DE TRES JUGADORES”. EN ESTE CASO,

JUGARÁN DOS, Y AL TÉRMINAR CADA "VACA", ENTRARÁ UNO Y SALDRÁ OTRO. LOS CAMBIOS LOS ELEGIRÁN ENTRE LOS TRES. TODOS ELLOS SE LLEVARÁN LA MISMA PUNTUACIÓN AL FINALIZAR LA PARTIDA.

### **EN LOS TORNEOS SIN SALIDA A TIRO**

AL LLEGAR A RECOGER LA TARJETA DE JUEGO DEL TORNEO DE GOLF, QUIEN SE VAYA A QUEDAR A JUGAR AL MUS SE APUNTARÁ EN UNA LISTA QUE ANTERIORMENTE DEJARÁ LA ORGANIZACIÓN, DENOMINADA "LISTA PARA APUNTARSE AL MUS".

QUIENES VAYAN TERMINANDO DE JUGAR AL GOLF, IRÁN FORMANDO PARTIDAS PARA JUGAR.

MUY IMPORTANTE: LAS PAREJAS SE FORMARÁN SIEMPRE COMO RESULTADO DE UN SORTEO. SE DEBE DEJAR SIEMPRE APUNTADO EL RESULTADO DE LA PARTIDA.

## **3 PUNTOS POR GANAR LA PARTIDA + 1 POR PARTICIPAR**

TODO JUGADOR QUE PARTICIPE 1 PUNTO

Partida ganada por 4 **-0** la primera pareja **3+1=5 PUNTOS** y la segunda **0 + 1** por participar=**1 PUNTO**

(punto adicional por ganar 4-0)

Partida ganada por 4 **-1** la primera pareja **3+1=4 PUNTOS** y la segunda **0 + 1** por participar=**1 PUNTO**

Partida ganada por 4 **-2** la primera pareja **3+1=4 PUNTOS** y la segunda **0 + 1** por participar=**1 PUNTO**

Partida ganada por 4 **-3** la primera pareja **3+1=4 PUNTOS** y la segunda **0 + 1** por participar=**1 PUNTO**

### **EL REPARTO DE LOS PREMIOS SERÁ COMO SIGUE.**

DE LOS 10 EUROS DE LA INSCRIPCIÓN SE SUMA TODO LO RECAUDADO Y SE REPARTE DE LA SIGUIENTE FORMA.

**1º - 50% EN UN VALE REGALO Y TROFEO**

**2º - 30% EN UN VALE REGALO Y TROFEO**

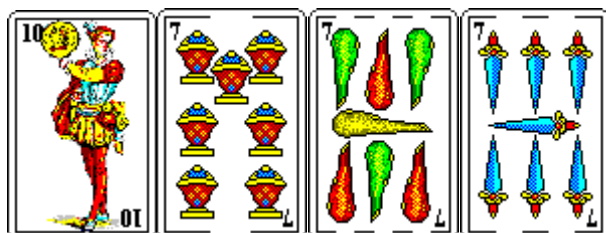
**3º - 20% EN UN VALE REGALO Y TROFEO**



## REGLAMENTO DE JUEGO FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE MUS ADAPTADO AL FORO 2000

VALEN LAS 31 REALES

Formadas por tres sietes cuales quiera que sea, pero la sota tiene que ser de oros.



**LOS PARES Y EL JUEGO TIENEN DEJE**

### EL LENGUAJE DEL MUS: LAS SEÑAS Y ALGUNOS VOCABLOS

Artículo 1. Se admiten sólo las señas reglamentadas por la FE M.

Artículo 2. Las señas oficiales de la FEM son:

**Dos reyes:** Morderse el labio inferior.

**Dos ases:** Sacar la lengua de frente

**Pares:** Girar la cabeza a un lado.

**Medias de reyes:** Mover los labios cerrados hacia un lado.

**Medias de ases:** Sacar la lengua hacia un lado.

**Medias:** Mover los labios cerrados hacia un lado.

**Dúplex:** Levantar las cejas.

**Treinta y una:** Guiñar un ojo.

**Treinta:** Alzar los dos hombros.

**Veintinueve:** Alzar un hombro.

**Ciego:** Cerrar los dos ojos. (Esta seña no se podrá pasar si hay jugada que tenga seña establecida.)

1.-EL GANADOR SERÁ EL PRIMERO QUE GANE 4 JUEGOS DE 40 PIEDRAS

3.-SE ADMITE EL MUS VISTO CUANDO INVOLUNTARIAMENTE SE DESCUBRE UNA CARTA, MIENTRAS SE EFECTÚA EL REPARTO, QUEDANDO ESTA JUGADA SUPEDITADA A LA DECISIÓN DEL MANO, QUE DETERMINARÁ SI HAY MUS VISTO O NO.

4.-SI AL HABER MUS VISTO ALGÚN JUGADOR SE QUEDA SERVIDO, NO HABRÁ MUS EN LA JUGADA SIGUIENTE.  
POR TANTO, SI SE DESCUBRE ALGÚNA OTRA CARTA, YA NO HABRÁ LUGAR A MUS VISTO.

5.-SI LOS COMPONENTES DE UNA PARTIDA ENVIDAN DISTINTO NÚMERO DE TANTOS, O UNO ENVIDA Y EL OTRO METE ORDAGO, AL MISMO TIEMPO, LA PAREJA Oponente PODRA ELEGIR EL ENVITE QUE MAS LES INTERESE.

6.-EN CASO DE QUE UN JUGADOR DECLARE PARES NO Y LUEGO RECTIFICA ESTA OBLIGADO A ENSEÑARLOS, SI DICE JUEGO SI Y NO LO TIENE ESTA OBLIGADO A DECIR EL PUNTO.SI DICE JUEGO NO Y LUEGO RECTIFICA IGUALMENTE ESTA OBLIGADO A ENSEÑAR EL JUEGO.

*MADRID A 7 DE FEBRERO DE 2018*