Enero 2017

REGLAMENTO MATCH-PLAY 2017

– FORO 2000 –

Versión 1.0

Vigente desde 01/01/2017

NORMAS.

A continuación se detallan las normas que regirán la competición del ***Campeonato Match-Play 2017..***

1.- MODALIDAD DE JUEGO.

La competición se jugará bajo la modalidad de match-play por parejas, fourballs, hándicap. La vuelta estipulada es de 18 hoyos.
La competición consta de dos fases. La primera fase por grupos a modo de liguilla y la segunda fase por eliminatorias. En la segunda fase jugarán 16 parejas clasificadas en la primera fase.

En la fase de liguilla, las parejas participantes se distribuirán en grupos, enfrentándose todas entre sí en las tres primeras jornadas de la competición. El número de grupos en la primera fase será el resultante de dividir el número de parejas apuntadas entre cuatro. Si el número resultante no fuera entero, las parejas apuntadas en último lugar pasarán a formar parte de una lista de reservas, por si alguna pareja se desapunta antes de que se produzca el sorteo de grupos. Previamente al sorteo para crear los grupos iniciales, se habrá establecido una clasificación de las parejas inscritas ordenadas por la suma de los hándicaps exactos de los jugadores, de menor a mayor, figurando en el primer lugar de la lista los ganadores de la edición de 2016 y en el segundo lugar la pareja finalista. En estos dos últimos casos, siempre que la pareja siguiera formada por los mismos componentes.
Habrá un sorteo de grupos, dividiendo a las parejas en cuatro 'bombos', estando en el primero las parejas con menos hándicap más las parejas finalistas del anterior año. En el segundo las siguientes y así sucesivamente. Para la conformación de los grupos de la primera fase, se distribuirán por sorteo a las parejas del primer bombo entre los grupos- Posteriormente, de nuevo por sorteo, se irá repitiendo el proceso con el resto de parejas, quedando al final los grupos formados por parejas de cada uno de los 'bombos'. El orden de los partidos se establecerá previamente al sorteo.

1.1- CLASIFICACIÓN FASE DE GRUPOS.

En los partidos de la fase de grupos pueden producirse empates. La clasificación de cada grupo se hace en base al siguiente formato de puntuación:

- *1 puntos por partido perdido.*
- *2 puntos por partido empatado (no hay desempate en la fase de grupos).*
- *3 puntos por partido ganado.*
- *0 puntos por partido concedido antes de comenzar, o no jugado por ninguna de las parejas..*
- *Además, se computarán los 'ups' a favor o en contra de cada partido jugado.*

Una pareja que conceda algún partido previamente a disputarlo, siempre será la última del grupo en caso de ser necesario un desempate a puntos. Con esto se pretende evitar que una pareja ya esté clasificada tras las dos primeras jornadas y no se presente a la tercera.

En cada torneo habrá un responsable de la competición, al que hay que entregar la tarjeta del enfrentamiento obligatoriamente para que pueda registrar el resultado. Se deberá anotar empate, o bien el ganador y el número de hoyos (comúnmente llamados 'ups') por los que ha ganado el enfrentamiento.

En caso de que una pareja abandone el match antes de la finalización del mismo el resultado será, como máximo, de 5&4, salvo que el resultado a favor de la pareja ganadora fuera superior en el momento del abandono, en cuyo caso se consideran empatados los hoyos pendientes de jugar. Si se considera por parte del Comité de Competición que la concesión del match antes de la finalización del mismo, hubiera tenido como objeto influir en la clasificación de la fase de grupos de una manera fraudulenta, y tras oír a las partes, se podrán tomar las medidas oportunas para restablecer la limpieza del torneo.

En caso de empate a puntos, los criterios de desempate serían los siguientes:

- *Si una pareja no se ha presentado a un partido de la fase de grupos, queda siempre en el último lugar del desempate.*
- *En caso de empate entre dos parejas, gana el enfrentamiento particular. En caso de empate en dicho enfrentamiento se desempata por la diferencia de 'ups'. En caso de persistir el empate, se dará como ganador el equipo que tenga al finalizar la fase de grupo el jugador (sólo 1 por pareja) mejor clasificado en la OM en el momento de finalizar la fase de liguilla..*
- *En caso de empate entre 3 o 4 parejas, se desempata primero por diferencia de 'ups' en los partidos jugados entre ellos. De proseguir el empate, se desempata por diferencia de 'ups' en el total de partidos jugados en el grupo. En caso de persistir el empate, se ordenará a las parejas por el orden que tengan en la Orden de Mérito los mejor clasificados en la misma de cada una de las parejas em el momento de finalizar la fase de liguilla.*

.

1.2 – CLASIFICACIÓN A LA FASE ELIMINATORIA.

Pasarán a la fase eliminatoria los campeones de los grupos más los mejores segundos, hasta llegar a un número de 16 parejas. Se establecerá una clasificación de los ganadores de los grupos de la liguilla y otra de los segundos clasificados, siguiendo las reglas de desempate de las normas generales del torneo de Match Play, eliminando la regla que hace referencia a los enfrentamientos directos.

Se formará el cuadro eliminatorio, intentando en la medida de lo posible que dos parejas que hayan jugado la primera fase en el mismo grupo no puedan coincidir hasta la final. Serán cabezas de serie las ocho mejores

parejas de la lista ordenada de campeones. Estos se enfrentarían a los demás campeones, y a los segundos clasificados hasta finalizar los ocho enfrentamientos. Se conformarán ocho duplas, formadas por uno de los ocho mejores cabezas de serie y el segundo clasificado de su grupo, sustituyendo a este cuando esté entre los segundos descartados por uno de los campeones que no sean cabezas de serie y los segundos clasificados de los grupos donde el campeón no haya sido cabeza de serie. Con estas duplas formadas se formarán los emparejamientos, cruzando cabezas de serie con el segundo componente de la dupla, creando dos cuadros de ocho parejas, cuyos ganadores se irán enfrentando entre si hasta que queden una pareja de cada cuadro, que jugará la final.

Si como consecuencia de estas normas dos parejas que hayan jugado juntos en el mismo grupo en la primera fase, quedasen en la misma parte del cuadro, se alterará esa parte del cuadro para que solo puedan jugar entre sí, si se van clasificando, en semifinales.

2.- PARTICIPANTES.

2.1- Tendrán el derecho de juego todos los socios del club que se encuentren al corriente de todas sus obligaciones con el Club.

2.2- Los jugadores deberán inscribirse por parejas.

2.3- Todo jugador inscrito en el torneo se entiende que participará en cada uno de los partidos de la fase de grupos y de las eliminatorias, salvo que lo notifique vía e-mail al Comité de Competición cc@foro2000.es, y, por lo tanto, se le cargará el green fee en su cuenta bancaria tras la finalización de cada una de ellas.

Si los dos componentes de una pareja se dan de baja antes de la disputa de un encuentro, se entiende que lo han concedido, siendo ganadora del match la pareja rival. En este caso, no es necesario que éstos acudan a la disputa del encuentro. El comité de competición se pondrá en contacto con dicha pareja para que decidan si desean ir a jugar aunque ya tengan el match ganado.
Un jugador que no notifique su ausencia con anterioridad a las 10:00 horas del martes anterior al encuentro, se entenderá que va a disputar el match, salvo lo dispuesto en el apartado anterior. Si avisa con posterioridad a ese límite, o si no se presenta, se le cargará el importe del Green fee como si hubiese jugado.

3.- BARRAS DE SALIDA.

Amarillas para caballeros y rojas para señoras.

4.- HANDICAP DE JUEGO.

4.1- El hándicap de juego para cada eliminatoria de calculará de la siguiente forma:

1. *Cada jugador tiene la obligación de conocer y declarar su hándicap exacto a fecha de la eliminatoria.*

2. *Se calcula el hándicap de juego de cada jugador para ese campo, limitando el hándicap exacto a 26,4 para caballeros y a 30,0 para damas. Es decir, si un jugador varón tiene más de hándicap 26,4 se le asignará 26,4 y se establece el hándicap de juego en base a ese hándicap y el slope del campo. Lo mismo se aplica para las damas y el hándicap de 30,0.*

3. *El jugador con el hándicap de juego más bajo actúa como scratch.*

4. *El resto de jugadores jugará con el 90% de la diferencia redondeada y se irán asignando golpes, de uno en uno, empezando por el hoyo de hándicap más bajo (hoyo 1) hasta el más alto (hándicap 18). Se asignarán tantos golpes como resulte de la diferencia de hándicap redondeada.*

5.- FECHAS DE JUEGO.

5.1- La competición se jugará atendiendo al siguiente calendario:

Fecha	Fase	Campo
11-feb	Primera jornada Grupos	EL ENCÍN
25-mar	Segunda jornada Grupos	LAYOS
20-may	Tercera jornada Grupos	EL OLIVAR
11-jun	Octavos de Final	EL FRESNILLO
1-jul	Cuartos de Final	EL ENCÍN
21-oct	Semifinal	EL OLIVAR
4-nov	Final	LAYOS

5.2- Los partidos se jugarán obligatoriamente en los campos indicados.

6.- NO COMPARECENCIA DE JUGADORES.

6.1- Dado que se juega en la modalidad de fourballs, si un miembro de la pareja no pudiera jugar una ronda, el otro jugador de la pareja podría jugar el sólo contra la pareja contraria, manteniéndose el mismo reparto de puntos descrito en el punto 4.1, aunque el jugador que faltase fuese el scratch..

6.2- Si fallara un jugador de cada pareja, el partido se jugaría en la modalidad de match-play, individual, hándicap con el 100% de la diferencia de puntos.

6.3- Si fallaran los dos jugadores de una pareja, en la fase eliminatoria, la otra pareja pasaría de ronda, pero siempre que, al menos uno de los jugadores se encuentre en el campo de juego a la hora indicada de salida donde se celebre la eliminatoria. En la fase de grupos, se procedería según lo establecido en el punto 1.1.

6.4- Si en la fase eliminatoria faltaran los cuatro jugadores al encuentro establecido, quedarán eliminadas ambas parejas. En la fase de grupos, se procederá de acuerdo a lo establecido en el punto 1.1.

6.5- Sólo en semifinales y en cuartos de final, y con el consenso de ambas parejas y aprobación del comité de competición del club, se podrá cambiar la fecha del encuentro, manteniendo el campo que corresponda, y en fecha anterior en una semana, al menos, a la disputa de la final o la semifinal, respectivamente. En caso de jugar sin la previa aprobación del Comité de Competición, se tendrá a ambas parejas eliminadas de la competición.

7.- SUSPENSIÓN

- *Si el club suspende un torneo una vez comenzado, los jugadores deben marcar en calle e ir a la casa club a esperar noticias. Si no se pudiese continuar, se buscaría otra fecha si es posible en el mismo club para continuar cada partido en el mismo punto en el que se quedó. Si no fuera posible, y se tuviese que jugar en otro campo, los partidos que no hubieran terminado se volverán a comenzar desde el hoyo 1.*
- *Si un partido no pudiera comenzar debido a la suspensión, éste se jugará en la fecha y lugar que indique el Comité de Competición, e independientemente de que algún equipo no fuera a presentar a uno o a los dos integrantes del equipo, éste podría jugar en la nueva fecha.*

8.- DESEMPATE EN RONDAS ELIMINATORIAS Y FINAL.

8.1- . Si el partido terminase empatado tras jugar los 18 hoyos, y el campo lo permite, se jugaría un desempate a partir del hoyo por el que se comenzó a jugar. El comité de competición anunciará de antemano si es posible o no jugar el desempate y desde que hoyo se empezaría a jugar, tras consultarlo con el campo

los días previos. En los hoyos que se jueguen de desempate se darán los mismos puntos que se hayan dado en la vuelta estipulada. El comité de competición, también decidirá cuantos hoyos como máximo se pueden jugar en el desempate y decidirá si finalmente tiene que finalizarse el partido por falta de luz.

8.2- En caso de no poder jugar un desempate se clasificaría la pareja con la suma de hándicaps de juego más bajo. En caso de contar con el mismo hándicap, se clasificaría la pareja que fuera con ventaja en el hoyo 15. Si persistiese el empate, se mirarían, por este orden, los hoyos, 12, 9, 6, 3 y 1, hasta deshacer el empate. Si se mantuviera el empate, el ganador lo establecería el Comité de Competición por sorteo.

9.- OTRAS CONSIDERACIONES.

9.1- Si el Comité de Competición no pudiera entregarles las tarjetas para el partido, los propios jugadores serán los responsables de recoger una tarjeta del club dónde se juegue la eliminatoria, anotar sus hándicaps exactos y de juego (en base a la tabla de conversión publicada en cada club) y calcular los puntos que dan/reciben todos los jugadores.

9.2- El uso de buggie está permitido. El Comité de Competición quiere hacer especial hincapié en que los jugadores que utilicen buggie deben ir al mismo ritmo de su pareja contrincante y no adelantarse a buscar bola hasta que sus competidores no estén a la misma altura del hoyo.

9.3- Un jugador podrá contar con caddie siempre y cuando este no haya jugado previamente en el campo ni haya hecho de caddie de otro jugador durante el día del partido.

9.4- Una vez finalizado el partido se deberá enviar un e-mail al Comité de Competición (cc@foro2000.es) con el resultado final de la eliminatoria si no se ha entregado la tarjeta en mano. Volvemos a resaltar la importancia de anotar el número de 'ups' u hoyos arriba con los que ha vencido el equipo ganador.

9.5- El Comité de Competición podrá facilitar los hándicaps exacto y de juego de cualquier jugador bajo petición previa.

10.- REGLAS.

Serán de aplicación las Reglas Match Play establecidas por la Real Federación Española de Golf y las Reglas Locales del Club donde se jueguen los torneos, así como las Reglas Locales Permanentes de la FGM AM-1.

Para el caso de dudas, desacuerdos o cualquier otra cuestión que no estuviera contemplada en estas normas, la decisión del Comité de Competición de El Foro 2000 será de obligado cumplimiento.

El Comité puede considerar una reclamación, solo si el jugador que hace la reclamación notifica a su contrario, que está haciendo una reclamación, de los hechos de la situación y que quiere una decisión. La reclamación debe ser comunicada al contrario antes de que ningún jugador en el partido juegue desde el siguiente lugar de salida o, en el caso del último hoyo del partido, antes de que todos los jugadores del partido abandonen el green (Regla 2-5).

Penalidad General (Regla 2-6)

En el juego por hoyos (match play) la penalidad por infringir una Regla es la pérdida del hoyo, a no ser que esté dispuesto de otro modo.

11.- PREMIOS.

Pareja ganadora del Match-Play 2017.

- *Trofeo replica de jarra como ganador a cada miembro de la pareja.*
- *Tarjeta Regalo de 150€ para cada jugador.*
- *La pareja ganadora formará parte del equipo de la* ***Foro Cup 2018.***
- *Primer cabeza de serie en el siguiente año, siempre y cuando se inscriban como pareja participante.*

Pareja subcampeona del Match-Play 2017.

- *Trofeo replica de jarra como subcampeón a cada miembro de la pareja.*
- *Tarjeta Regalo de 100€ para cada jugador.*
- *Segundo cabeza de serie en el siguiente año, siempre y cuando se inscriban como pareja participante. (Primer cabeza de serie si no lo fuera la pareja ganadora).*

Se entregaran en la Cena Anual de Socios.

Madrid, 01 de Enero de 2017.

--- EL C.C. del FORO2000 ----

Ejemplo formación grupos:

36 parejas: Nueve grupos de cuatro parejas cada uno.
40 parejas: Diez grupos de cuatro parejas cada uno.
39 parejas: Nueve grupos de cuatro parejas cada uno y tres parejas en lista de espera.

Ejemplos formación cuadro de octavos de final:

Grupo A: Primer clasificado, 9 puntos, 7 ups de diferencia. (A1)
Segundo clasificado, 6 puntos. 3 ups de diferencia (A2)

Grupo B: Primer clasificado, 7 puntos.4 ups de diferencia (B1)
Segundo clasificado, 7 puntos. 1 ups de diferencia (B2)

Grupo C: Primer clasificado, 8 puntos. 5 ups de diferencia (C1)
Segundo clasificado, 5 puntos. 2 ups de diferencia (C2)
Grupo D: Primer clasificado, 9 puntos. 8 ups de diferencia (D1)
Segundo clasificado, 6 puntos. 1 ups de diferencia (D2)
Grupo E: Primer clasificado, 8 puntos. 5 ups de diferencia (E1)
Segundo clasificado, 5 puntos. 6 ups de diferencia (E2)
Grupo F: Primer clasificado, 7 puntos. 3 ups de diferencia (F1)
Segundo clasificado, 5 puntos. 3 ups de diferencia (F2)
Grupo G: Primer clasificado, 9 puntos. 9 ups de diferencia (G1)
Segundo clasificado, 6 puntos. 1 ups de diferencia (G2)
Grupo H: Primer clasificado, 8 puntos. 2 ups de diferencia (H1)
Segundo clasificado, 7 puntos. 2 ups de diferencia (H2)
Grupo I: Primer clasificado, 9 puntos. 5 ups de diferencia (I1)
Segundo clasificado, 6 puntos. 5 ups de diferencia (I2)
Grupo J: Primer clasificado, 8 puntos. 4 ups de diferencia (J1)
Segundo clasificado, 6 puntos. 1 ups de diferencia (J2)

Se formaría una clasificación de campeones de grupo, para ver quienes pasan como cabezas de serie:

1º- G1 – 9 puntos, 9 ups
2º- D1 – 9 puntos. 8 ups

3º- A1 – 9 puntos. 7 ups
4º- I1 – 9 puntos. 5 ups.
5º- E1 – 8 puntos. 5 ups (jugadores 6 y 52 de la OM)
6º- C1 – 8 puntos. 5 ups (jugadores 12 y 14 de la OM).
7º- J1 – 8 puntos. 4 ups.
8º- H1 – 8 puntos. 2 ups.
9º- B1 – 7 puntos. 4 ups.
10º- F1 – 7 puntos. 2 ups.

Después, una clasificación de los segundos clasificados, para ver quienes quedan fuera de la fase eliminatoria:

1º- H2 – 7 puntos. 2 ups
2º- B2 – 7 puntos. 1 ups.

3º- I2 – 6 puntos. 5 ups.
4º- A2 – 6 puntos. 3 ups.

5º- G2 – 6 puntos. 1 ups. (jugadores 2 y 21 de la OM)
6º- J2 – 6 puntos. 1 ups. (jugadores 3 y 4 de la OM)
7º- D2 – 6 puntos. 1 ups (jugadores 11 y 16 de la OM)
8º- E2 – 5 puntos.6 ups.
9º- F2 – 5 puntos. 3 ups.
10º- C2 – 5 puntos. 2 ups.

Los 8 primeros clasificados de los campeones (G1, D1, A1, I1, E1, C1, J1, y H1), serían cabezas de serie Los otros ocho serían B1, F1, H2, B2, I2, A2, G2 y J2. Los cuatro últimos segundos clasificados (D2, E2, F2 y C2 no pasarían a la fase eliminatoria).

Ahora se formarían ocho duplas como se indica en las reglas:

A1-A2
C1-B1 (Al no clasificarse el C2, ser el C1 el peor clasificado de los que no se ha clasificado el segundo de su grupo, y el B1 el mejor de los campeones no cabezas de serie)
D1-B2 (Al no clasificarse el D2 y ser el D1 el mejor de los que no se ha clasificado el segundo de grupo)
E1-F1 (Al no clasificarse el E2, ser el E1 el segundo peor clasificado de los que no se ha clasificado el segundo de su grupo, y el F1 el peor de los campeones no cabezas de serie)

G1-G2
H1-H2
I1-I2
J1-J2

Los emparejamientos de octavos se harían ahora cruzando las duplas, de tal forma que las parejas que han jugado juntas en la fase de liguilla no se enfrentarán hasta rondas avanzadas, si lo llegan a hacer)

Parte superior del cuadro:
A1 contra B1
D1 contra F2

G1 contra H2
I1 contra J2

Parte inferior del cuadro:

C1 contra A2
E1 contra B2

H1 contra G2
J1 contra I2

Si como consecuencia de estas normas dos parejas que hayan jugado juntos en el mismo grupo quedasen en la misma parte del cuadro, esta se alterará para que solo puedan jugar entre sí, si se van clasificando, en semifinales.